

DAFTAR PUSTAKA

- Aida, I.A., Huda, C., & Listyarini, I. (2019). Keefektifan Model *Make A Match* Berbantu Media Word Card terhadap Hasil Belajar Siswa. *International Journal of Elementary Education*, 3(3), 327-334.
<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IJEE/article/view/19446/11511>
- Anjani, L., Noviana, E., & Witri, G. (2021). Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Make A Match* untuk Meningkatkan Hasil Belajar PKn Siswa Kelas VB SD Negeri 187 Pekanbaru. *Jurnal Pendidikan Ke-SD-an*, 17(1),1-9.
<https://ejournal.upi.edu/index.php/MetodikDidaktik/article/view/33090>
- Akbar, S., Iffah, Q. A., Febrianti, Y. S., Wahyu, W., Rakyan, P., & Dina, F. (2016). *Implementasi Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Artini, R. J., Adnyana, B., & Warpala, S. (2019). Pengaruh Model Pembelajaran *Make A Match* Berbantuan Media Couple Card terhadap Motivasi Belajar dan Hasil Belajar Biologi Materi Sistem Ekskresi pada Manusia Siswa Kelas IX SMA Negeri 2 banjar. *Jurnal Pendidikan Biologi Undiksha*, 6(1), 33-43.
<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPB/article/download/21923/13566/0>
- Asuan, Mawardi, & Wardani, K.W. (2019). Efektivitas Model Problem Based Learning dan *Make A Match* dalam Pembelajaran Tematik Kelas V SD Negeri Sidorejo Lor 04 yang Ditinjau dari Keterampilan Berpikir Kritis. *International Journal of Elementary Education*, 3(3), 275-283.
<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IJEE/article/view/19408/11475>
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S., Suhardjono, & Supardi. (2017). *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Basri. (2017). *Evaluasi Proses & Hasil Belajar*. Kupang: Rasi Terbit.
- Febrianti, F.U.A., Ahmadi, F., & Wulandari, F., (2018). Pengembangan Game Mobile Media Aksara Jawa Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Bahasa Jawa. *Joyful Learning Journal*, 7(3), 81.
<https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/jlj/article/view/24627>

- Gading, I.K, & Kharisma, K.D. (2017) Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Make A Match Berbantuan Media Audio Visual terhadap Hasil Belajar IPS Sekolah Dasar. *International Journal of Elementary Education*, 1(2), 153-160.
<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IJEE/article/view/11608/7429>
- Gunawan & Palupi. (2012). Taksonomi Bloom – Revisi Ranah Kognitif: Kerangka Landasan untuk Pembelajaran, Pengajaran, dan Penilaian. *Jurnal Pendidikan Dasar dan Pembelajaran*, 2(2), 98-117. <http://ejournal.unipma.ac.id/index.php/PE/article/view/50>.
- Hanafi. (2018). Penggunaan Metode Make A Match untuk Meningkatkan Hasil Belajar PKn Siswa Sekolah Dasar. *Widyagogik*, 5(2) 159-170.
<https://journal.trunojoyo.ac.id/widyagogik/article/view/3867/2842>
- Hendra, Y. & Rahayu, T. (2020). The Effectiveness of Teams Games Tournament (TGT) Learning Model and Make A Match Against Collaboration Ability on Science Content at Fifth Grade Elementary School-Meta Analysis. *International Journal of Elementary Education*, 4(4), 510-518.
<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IJEE/article/view/30205/17625>
- Huda, M. (2013). *Model-Model Pengajaran dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Japar, M., Dini, N. F., & Ganang, L. (2019). *Media dan Teknologi Pembelajaran PPKN*. Surabaya: CV Jakad Publishing.
- Karwati, E. & Priansa, D.J. (2014). *Manajemen Kelas (Classrom Management) Guru Profesional yang Inspiratif Kreatif, Menyenangkan, dan Berprestasi*. Bandung: Alfabeta.
- Kuriasih, I. & Sani, B. (2016). *Ragam Pengembangan Model Pembelajaran untuk Peningkatan Profesionalitas Guru*. Surabaya: Kata Pena.
- Kasminah. (2019). Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Make A Match untuk Meningkatkan Hasil Belajar PKn. *Jurnal PAJAR (Pendidikan dan Pengajaran)*, 3(6), 12641272.
<https://pajar.ejournal.unri.ac.id/index.php/PJR/article/view/7886/pdf>
- Magdalena, I., Haq, A.S., & Ramdhan, F. (2020). Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan di Sekolah Dasar Negi Bojong 3 Pinang. *Jurnal Pendidikan dan Sains*, 2(3), 418-430.
<https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/bintang/article/download/995/689/>
- Majid, A. (2014). *Strategi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

- Nikmatinafiah, R., Maizora, S., & Yensy, N.A. (2019). Perbandingan Hasil Belajar Antara Model Pembelajaran Make A Match dan Scramble. *Jurnal Penelitian Pembelajaran Matematika Sekolah (JP2MS)*, 3(3), 275-284. <https://ejournal.unib.ac.id/index.php/JPPMS/article/download/5390/pdf>
- Nursaadah, Suhardi, M., & Mastar, A. (2017). Pengaruh Model Talking Stick Terhadap Hasil Belajar IPS Siswa Kelas III. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 6(5), 1-8. <https://jurnal.untan.ac.id/index.php/jpdpb/article/view/20016>.
- Purnama, H.I. (2022). Applying “*Make a Match*” Model-based on Scientific Approach through Reward Education Game for Elementary School Students. *International Journal of Theory and Application in Elementary and Secondary School Education (IJTAESE)*, 4(1), 13-21. <https://journals.researchsynergypress.com/index.php/ijtaese/article/view/674>
- Rusman. (2014). *Model-Model Pembelajaran Pengembangan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sobur, A. (2016). *Psikologi Umum*. Bandung: Pustaka Setia.
- Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sujatmoko, E. (2016). Hak Warga Negara dalam Memperoleh Pendidikan. *Jurnal Konstitusi*, 7(1), 182-211. <https://jurnalkonstitusi.mkri.id/index.php/jk/article/view/208>.
- Sulistyaningsih, F., Mulyani, S., & Utomo, S. B. (2014). Penerapan Model Pembelajaran *Make A Match* Berbantuan Power Point dilengkapi LKS untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar pada Pokok Bahasan Isomer dan Reaksi senyawa Hidrokarbon Kelas X SMA Batik Surakarta Tahun Pelajaran 2012/2013. *Jurnal Pendidikan Kimia (JPK)*, 3(2), 82-87. <https://jurnal.fkip.uns.ac.id/index.php/kimia/article/view/3705/2603>
- Sunhaji. (2014). *Strategi Pembelajaran*. Purwokerto: STAIN Purwokerto Press.
- Suprijono, A. (2017). *Model-Model Pembelajaran Emansipatoris*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Taufina & Putri, E. N. D. (2020). Pengaruh Model Kooperatif Tipe *Make A Match* terhadap Hasil Belajar Siswa di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 4(3), 622. <https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/405>

- Ubaedillah, A., dkk. (2010). *Pendidikan Kewarganegaraan (Civic Education)*. Jakarta: UIN Syarif Hidayatullah.
- Taniredja, T., Faridli, E.M., & Harmianto, S. (2015). *Model-Model Pembelajaran Inovatif dan Efektif*. Bandung: Alfabeta.
- Wibowo, K.P. & Marzuki. (2015). Penerapan Model Make A Match Berbantuan Media Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar IPS. *Harmoni Sosial: Jurnal Pendidikan IPS*, 2(2), 160
<https://journal.uny.ac.id/index.php/hsjpi/article/view/7667>
- Wiharyanto, K. (2015). *Pendidikan Kewarganegaraan*. Yogyakarta: Universitas Sanata Dharma.

