

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan teknologi yang disertai dengan perkembangan ilmu pengetahuan yang tumbuh pesat di segala bidang, khususnya dalam bidang teknologi informasi yang makin maju, sangat terasa pula diperlukan alat yang mempunyai kemampuan untuk melakukan pengolahan data yang cepat dan baik, dengan resiko kesalahan yang kecil.

Salah satu dari alat yang dapat memenuhi kebutuhan tersebut adalah komputer. Komputer merupakan seperangkat alat elektronika yang terdiri dari *input*, proses dan *output*. Dengan bantuan *software* dan program aplikasi yang tepat dapat menghasilkan *output* yang mempunyai nilai lebih dari masukan sebelumnya. Keuntungan lain dari komputer adalah kecepatan dan ketepatan dalam penyajian informasi yang dibutuhkan dan pengolahan data sehingga efisien dalam penggunaan waktu, estimasi kesalahan relatif kecil, kemudahan penyimpanan data dan tingkat keamanan yang lebih terjamin dan masih banyak lagi keuntungan yang dapat diperoleh dari penggunaan komputer.

Dewasa ini, komputer mempunyai peranan penting dalam segala segi kehidupan. Kebanyakan dari komputer-komputer ini digunakan untuk menyimpan dan mendapatkan kembali data yang mempunyai jumlah yang besar dalam sebuah cara yang efisien, seperti sistem-sistem yang biasa disebut dengan *database system* dan *software* yang mengatur jalannya data (keluar masuknya data).

Penggunaan komputer telah membantu arah perkembangan manusia yang membutuhkan informasi sebagai peralatan dalam pengolahan data pada berbagai bidang kegiatan yang salah satunya adalah informasi sistem perpustakaan.

Perpustakaan yang ada di SMU Negeri 2 Surakarta masih menggunakan sistem manual dalam pengelolaannya, sedangkan sirkulasi buku perpustakaan yang terus mengalami peningkatan dan jumlah anggota terus bertambah. Meskipun dalam menggunakan sistem manual dapat berjalan, tetapi masih saja terdapat banyak kelemahan misalnya dalam pendataan buku terjadi ketidaksesuaian data buku dengan buku yang ada,

kurang efisien dalam mencari data anggota jika akan melakukan peminjaman dan pengembalian buku. Untuk mengatasi kelemahan-kelemahan yang terdapat pada sistem manual, sebaiknya pengelolaan perpustakaan pada SMU Negeri 2 Surakarta menggunakan sistem komputerisasi.

Dengan sistem komputerisasi diharapkan proses pendataan buku, pendataan anggota, peminjaman dan pengembalian buku dapat lebih dikontrol dan efisien. Disamping itu jika terjadi suatu kesalahan dapat dilacak dan diperbaiki dengan lebih cepat.

Di sini penulis mencoba membuat program *database* perpustakaan yang terkomputerisasi, agar mudah dalam transaksi dan pengelolaan perpustakaan tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas dapat diberikan perumusan masalah sebagai berikut :
“Bagaimana membuat program *database* sistem informasi manajemen perpustakaan di SMU Negeri 2 Surakarta yang akurat, efisien, efektif dan tepat guna?”

1.3 Batasan Masalah

Sesuai dengan perumusan masalah yang ada, dalam pembuatan program *database* ini dibatasi oleh *software* yang digunakan adalah *Delphi 7.0*, yang disesuaikan dengan kebutuhan perpustakaan SMU Negeri 2 Surakarta yang meliputi kebutuhan *database* dan alur sistem informasi perpustakaan.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian tugas akhir ini adalah dapat membuat program *database* sistem informasi manajemen perpustakaan di SMU Negeri 2 Surakarta, sehingga dalam pengelolaan manajemen perpustakaan dapat berjalan lancar dan efisien.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil dari pembuatan Tugas Akhir ini diharapkan dapat bermanfaat :

1. Bagi Akademik

Hasil penelitian diharapkan dapat digunakan sebagai sarana pengenalan dan tambahan informasi dan referensi perpustakaan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sebelas Maret serta sebagai bahan pembanding dan kerangka acuan dalam memahami persoalan yang sama.

2. Bagi Penulis

Penulis mempunyai kesempatan untuk menerapkan ilmu yang diperolehnya dalam bentuk pembuatan program *database* untuk sistem manajemen perpustakaan yang ada di SMU Negeri 2 Surakarta.

3. Bagi Instansi

Diharapkan aplikasi dari program *database* yang akan penulis buat bisa menjadi perbaikan dari sistem manajemen perpustakaan di SMU Negeri 2 Surakarta.