

**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENERIMAAN PEGAWAI
DENGAN METODE *SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING* (SAW)
STUDI KASUS : PT DELTA DUNIA TEKSTIL KARANGANYAR**

Tugas Akhir

Disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar
Ahli Madya pada Program Studi Diploma III Teknik Informatika

Universitas Sebelas Maret



Disusun Oleh :

WAHYUNING TRI UTAMI

M3113145

**PROGRAM DIPLOMA III TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS SEBELAS MARET**

SURAKARTA
commit to user
2016

HALAMAN PERSETUJUAN

**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENERIMAAN PEGAWAI
DENGAN METODE *SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING* (SAW)
STUDI KASUS : PT DELTA DUNIA TEKSTIL KARANGANYAR**

Disusun Oleh :

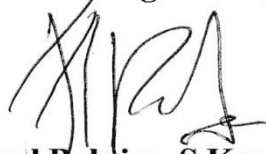
WAHYUNING TRI UTAMI

M3113145

Tugas Akhir ini telah disetujui untuk diujikan
di hadapan dewan penguji pada tanggal

Rabu, 1 Juni 2016

Pembimbing Utama,



Firma Sahrul Bahtiar, S.Kom., M.Eng

NIDN. 0601028502

commit to user

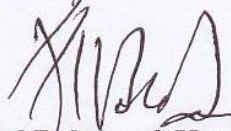
HALAMAN PENGESAHAN**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENERIMAAN PEGAWAI
DENGAN METODE *SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING* (SAW)
STUDI KASUS : PT DELTA DUNIA TEKSTIL KARANGANYAR**

Disusun Oleh :

WAHYUNING TRI UTAMI**M3113145**

Dibimbing Oleh:

Pembimbing Utama,

**Firma Sahrul Bahtiar, S.Kom., M.Eng****NIDN. 0601028502**

Tugas Akhir ini telah diterima dan disahkan oleh dewan penguji tugas akhir

Program Diploma III Teknik Informatika

Pada hari Jum'at tanggal 24 Juni 2016

Dewan Penguji :

1. Penguji 1 **Firma Sahrul Bahtiar, S.Kom., M.Eng**

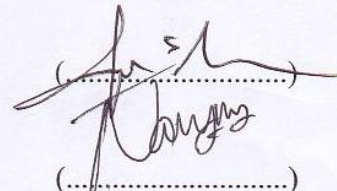
NIDN. 0601028502

2. Penguji 2 **Agus Purnomo, S.Si., M.Eng**

NIDN. 9906002096

3. Penguji 3 **Nanang Maulana, S.Si., M.Cs**

NUPN. 9906004430


(.....)
(.....)Disahkan Oleh,
Ketua Program Studi

D3 Teknik Informatika UNS

**Abdul Aziz, S.Kom., M.Cs****NIP. 19810413 200501 1 001**

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Laporan Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam Daftar Pustaka.

Surakarta, Mei 2016



Wahyuning Tri Utami

M3113145



HALAMAN MOTTO

“Barang siapa yang menempuh perjalanan untuk mencari ilmu maka Allah memudahkan baginya jalan menuju surga, dan sesungguhnya para malaikat meletakkan sayapnya bagi penuntut ilmu yang ridho terhadap apa yang ia kerjakan, dan sesungguhnya orang yang alim dimintakan ampunan oleh orang-orang yang ada di langit dan orang-orang yang ada di bumi hingga ikan-ikan yang ada di air, dan keutamaan yang alim atas orang yang ahli ibadah seperti keutamaan bulan atas seluruh bintang, dan sesungguhnya ulama’ adalah pewaris para Nabi, dan sesungguhnya para Nabi tidak mewariskan dinar dan tidak mewariskan dirham, melainkan mewariskan ilmu, maka barang siapa yang mengambilnya maka hendaklah ia mengambil dengan bagian yang sempurna.”

H.R Abu Daud dan Tirmidzi

“Allah akan meninggikan orang-orang yang beriman di antaramu dan orang-orang yang diberi ilmu pengetahuan beberapa derajat”

Q.S. Al - Mujadalah : 11

“Kalau mau berhasil carilah kegagalan sebanyak-banyaknya!”

Bob Sadino

“Hidup ini bukanlah suatu jalan yang datar dan ditaburi bunga, melainkan adakalanya disirami air mata dan juga darah”

Buya Hamka

“Kehidupanmu ini bukanlah untuk menunggu hujan reda, tapi untuk bergembira dan menari dalam hujan jika harus”

Mario Teguh

commit to user

HALAMAN PERSEMBAHAN

Karya tulisan ini penulis persembahkan kepada :

1. Bapak dan Ibu, yang selalu memberikan dukungan dan menemani suka dan duka selama pengerjaan tugas akhir ini.
2. Mbak Dian Riana Hendrawati, yang selalu mendengarkan keluh kesah dan memberikan semangat dalam pengerjaan tugas akhir ini.
3. Dosen/Staff Pengajar DIII Teknik Informatika UNS khususnya Bapak Firma Sahrul Bahtiar, yang telah memberikan semangat, ilmu, dukungan, dan bimbingan kepada penulis.
4. Teman-teman D3 Teknik Informatika UNS angkatan 2013 khususnya kelas TIC besar, yang telah memberi semangat dan kebersamaan selama ini.
5. Sekar Ayu Pawestri, Siti Mahmudah, dan Yuyun Apriani, yang telah memberi motivasi, dukungan, kebersamaan dan mewarnai hari-hariku selama ini.
6. Semua pihak yang telah memberi dukungan dan semangat kepada penulis dalam membuat tugas akhir ini.
7. Semua pembaca laporan tugas akhir ini yang telah meluangkan waktunya untuk membaca.

commit to user

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan berkah, rahmat, dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENERIMAAN PEGAWAI DENGAN METODE *SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING* (SAW) STUDI KASUS : PT DELTA DUNIA TEKSTIL KARANGANYAR ”. Laporan Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam memperoleh gelar Ahli Madya (*Amd.*) pada Program Studi Diploma III Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret.

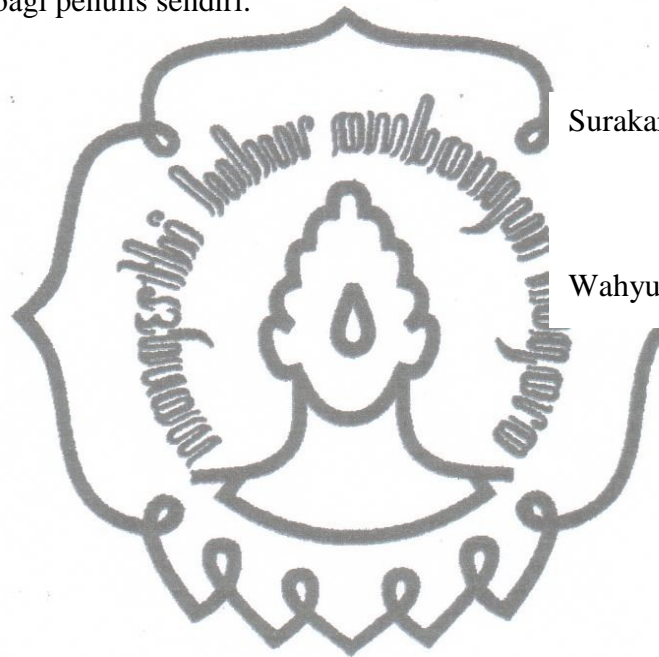
Dalam melakukan penelitian dan penyusunan laporan Tugas Akhir ini penulis telah mendapatkan banyak dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Penulis mengucapkan terima kasih tak terhingga kepada :

1. Prof. Ir. Ari Handono Ramelan, M.Sc.(Hons)., Ph.D. selaku Pimpinan Fakultas MIPA Universitas Sebelas Maret yang memberikan izin kepada penulis untuk belajar.
2. Abdul Aziz S.Kom, M.Cs. selaku Ketua Program Studi Diploma III Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret yang memberikan izin kepada penulis untuk belajar.
3. Firma Sahrul Bahtiar, S.Kom., M.Eng. selaku dosen pembimbing yang telah dengan penuh kesabaran dan ketulusan memberikan ilmu dan bimbingan terbaik kepada penulis.
4. Para Dosen Program Studi Diploma III Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret yang telah memberikan bekal ilmu kepada penulis.
5. Ihsan Nurudin, SE. selaku kepala Personalia PT Delta Dunia Tekstil Karanganyar yang telah membantu penulis melakukan observasi.
6. Keluarga penulis yang telah memberi motivasi dan dorongan.
7. Teman-teman seperjuangan D3 Teknik Informatika 2013 khususnya kelas TIC besar, yang telah memberikan semangat dan bantuan selama proses belajar.

commit to user

8. Semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu, semua jenis saran, kritik, dan masukan yang bersifat membangun sangat penulis harapkan. Akhir kata, semoga tulisan ini dapat memberikan manfaat dan memberikan wawasan tambahan bagi para pembaca dan khususnya bagi penulis sendiri.



Surakarta, Mei 2016

Wahyuning Tri Utami

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
INTISARI.....	xix
ABSTRACT.....	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Manfaat.....	2
1.5 Batasan Masalah.....	3
1.6 Metodologi Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Landasan Teori.....	7

2.2.1	Manajemen Sumber Daya Manusia	7
2.2.2	Rekrutmen Pegawai	7
2.2.3	Seleksi	8
2.2.4	TIU (Tes Intelegensi Umum)	9
2.2.5	Sistem	11
2.2.6	Sistem Pendukung Keputusan	11
2.2.7	Metode <i>Simple Additive Weighting</i> (SAW)	15
2.2.8	<i>HyperText Preprocessor</i> (PHP)	16
2.2.9	MySQL	17
2.2.10	<i>Apache Web Server</i>	17
2.2.11	Basis Data	17
2.2.12	Analisa dan Desain Sistem	18
2.2.13	<i>Framework</i>	18
2.2.14	CodeIgniter	18
2.2.15	MVC	18
2.2.16	<i>Use Case Diagram</i>	19
2.2.17	<i>Sequence Diagram</i>	21
2.2.18	<i>Class Diagram</i>	22
2.2.19	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	23
2.2.20	<i>Flowchart</i>	25
BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM		27
3.1	Alat dan Bahan	27
3.1.1	Alat	27
3.1.2	Bahan	28
3.2	Gambaran Umum Sistem <i>commit to user</i>	28

3.3	Proses Bisnis Aplikasi	29
3.4	Analisa Kebutuhan Sistem	31
3.4.2	Kebutuhan Fungsional	31
3.4.3	Kebutuhan Non Fungsional.....	32
3.5	Perancangan Sistem.....	32
3.5.2	<i>Use Case Diagram</i>	32
3.5.3	<i>Activity Diagram</i>	33
3.5.4	<i>Sequence Diagram</i>	52
3.5.5	<i>Class Diagram</i>	67
3.6	<i>Flowchart</i> Perhitungan	68
3.7	Perancangan Basis Data	69
3.7.2	ERD.....	69
3.7.3	Relasi Antar Tabel.....	71
3.7.4	Perancangan Tabel	71
3.8	Perancangan <i>Interface</i>	77
3.8.1	Desain Halaman Login.....	77
3.8.2	Desain Halaman Petugas.....	78
1.	Desain Halaman Utama Petugas	78
2.	Desain Halaman Menambah Data Pelamar	78
3.	Desain Halaman Mengubah Data Pelamar.....	79
4.	Desain Halaman Menampilkan Data Pelamar.....	80
5.	Desain Halaman Menampilkan Detail Data Pelamar	81
6.	Desain Halaman Menampilkan Daftar Lowongan	82
3.8.3	Desain Halaman Personalia.....	82
1.	Desain Halaman Utama Personalia <i>user</i>	82

2.	Desain Halaman Menampilkan Daftar Lowongan	83
3.	Desain Halaman Menampilkan Data Pelamar Belum Terverifikasi	83
4.	Desain Halaman Verifikasi Data Pelamar	84
5.	Desain Halaman Menampilkan Data Pelamar Sudah Terverifikasi	84
6.	Desain Halaman Menampilkan Data Pelamar Penilaian	85
7.	Desain Halaman Menambah Nilai Pelamar	86
8.	Desain Halaman Menampilkan Data Lowongan	86
9.	Desain Halaman Menambah Data Lowongan	87
10.	Desain Halaman Menambah Nilai Bobot Kriteria Lowongan	87
11.	Desain Halaman Mengubah Data Lowongan	88
12.	Desain Halaman Menampilkan Soal Tes	88
13.	Desain Halaman Menampilkan Nilai Crips	89
14.	Desain Halaman Menampilkan Kriteria Lowongan	89
15.	Desain Halaman Mengubah Nilai Bobot Kriteria Lowongan	90
16.	Desain Halaman Menampilkan Hasil Seleksi	91
17.	Desain Halaman Menampilkan Hasil tes	91
18.	Desain Halaman Menampilkan Hasil Keputusan	92
19.	Desain Halaman Cetak Hasil Keputusan	93
3.8.4	Desain Halaman Pelamar	93
1.	Desain Halaman Utama Pelamar	93
2.	Desain Halaman Petunjuk Pengerjaan	94
3.	Desain Halaman Melakukan Tes	94
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		95
4.1	Implementasi Sistem	95
4.1.1	Halaman <i>Login Personalia/Petugas</i> , dan Pelamar	95

4.1.2	Halaman Petugas	95
4.1.3	Halaman Personalia.....	99
4.1.4	Halaman Pelamar	112
4.2	Analisa.....	115
4.2.1	Implementasi Perhitungan Manual	115
4.2.2	Pembahasan.....	122
4.3	Pengujian.....	122
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		133
5.1	Kesimpulan.....	133
5.2	Saran.....	133
DAFTAR PUSTAKA		134
LAMPIRAN		136

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol <i>Use Case</i>	20
Tabel 2.2 Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i>	21
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Class Diagram</i>	22
Tabel 2.4 Simbol-simbol ERD	24
Tabel 2.5 Simbol-simbol Kardinalitas	24
Tabel 2.6 Simbol-simbol <i>flowchart</i>	25
Tabel 3.1 Kebutuhan Fungsional	31
Tabel 3.2 Kebutuhan Non Fungsional	32
Tabel 3.3 Tabel Lowongan	72
Tabel 3.4 Tabel Kode	72
Tabel 3.5 Tabel Kriteria Lowongan	73
Tabel 3.6 Tabel Nilai Crips	73
Tabel 3.7 Tabel Pelamar	73
Tabel 3.8 Tabel Seleksi	74
Tabel 3.9 Tabel Hasil Akhir	75
Tabel 3.10 Tabel Soal	75
Tabel 3.11 Tabel Tes	76
Tabel 3.12 Tabel Detail Tes	76
Tabel 3.13 Tabel User	77
Tabel 4.1 Nilai Crips Pendidikan	116
Tabel 4.2 Nilai Crips Tes TIU	116
Tabel 4.3 Nilai Crips Tes Keahlian	117
Tabel 4.4 Penilaian Pelamar	118
Tabel 4.5 Normalisasi Matriks X	119
Tabel 4.6 Perbandingan Hasil Perhitungan Manual dengan Sistem	122
Tabel 4.7 Pengujian <i>Black Box</i>	122

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Fase Proses Pengambilan Keputusan	12
Gambar 2.2 Karakteristik dan Kapabilitas SPK.....	14
Gambar 3.1 Gambaran Umum Sistem	29
Gambar 3.2 Proses Bisnis Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Pegawai ..	30
Gambar 3.3 <i>Use Case Diagram</i>	33
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Pelamar Belum Terverifikasi.....	34
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Verifikasi Data Pelamar	35
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Pelamar Sudah Terverifikasi	36
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Pelamar Penilaian	36
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Menambah Nilai Pelamar	37
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Data Lowongan	38
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Menambah Data Lowongan	39
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Menambah Nilai Bobot Kriteria Lowongan.....	40
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Data Lowongan	41
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Soal Tes.....	42
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Nilai Crips	42
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Kriteria Lowongan	43
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Nilai Bobot Kriteria Lowongan.....	44
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Hasil Seleksi	45
Gambar 3.18 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Hasil Tes.....	46
Gambar 3.19 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Hasil Keputusan	47
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram</i> Cetak Hasil Seleksi.....	48
Gambar 3.21 <i>Activity Diagram</i> Menambah Data Pelamar	49
Gambar 3.22 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Data Pelamar	50
Gambar 3.23 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Data Pelamar	51
Gambar 3.24 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Tes	51
Gambar 3.25 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Pelamar Belum Terverifikasi	53
Gambar 3.26 <i>Sequence Diagram</i> Verifikasi Data Pelamar.....	53
Gambar 3.27 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Data Pelamar Sudah Terverifikasi.....	54

Gambar 3.28 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Data Pelamar Penilaian	54
Gambar 3.29 <i>Sequence Diagram</i> Menambah Nilai Pelamar	56
Gambar 3.30 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Data Lowongan	57
Gambar 3.31 <i>Sequence Diagram</i> Menambah Data Lowongan.....	57
Gambar 3.32 <i>Sequence Diagram</i> Nilai Bobot Kriteria Lowongan	58
Gambar 3.33 <i>Sequence Diagram</i> Mengubah Data Lowongan.....	58
Gambar 3.34 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Soal Tes	59
Gambar 3.35 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Nilai Crips	59
Gambar 3.36 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Kriteria Lowongan.....	60
Gambar 3.37 <i>Sequence Diagram</i> Mengubah Nilai Bobot Kriteria	60
Gambar 3.38 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Hasil Seleksi.....	62
Gambar 3.39 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Hasil Tes.....	63
Gambar 3.40 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Hasil Keputusan.....	63
Gambar 3.41 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Hasil Seleksi.....	64
Gambar 3.42 <i>Sequence Diagram</i> Menambah Data Pelamar.....	65
Gambar 3.43 <i>Sequence Diagram</i> Mengubah Data Pelamar.....	65
Gambar 3.44 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Data Pelamar	66
Gambar 3.45 <i>Sequence Diagram</i> Melakukan Tes.....	67
Gambar 3.46 <i>Class Diagram</i> Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Pegawai	68
Gambar 3.47 Flowchart Perhitungan Seleksi Penerimaan Pegawai	69
Gambar 3.48 ERD Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Pegawai pada PT Delta Dunia Tekstil Karanganyar.....	70
Gambar 3.49 Relasi Antar Tabel Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Pegawai PT Delta Dunia Tekstil Karanganyar	71
Gambar 3.50 Desain Halaman Login.....	78
Gambar 3.51 Desain Halaman Utama Petugas	78
Gambar 3.52 Desain Halaman Menambah Data Pelamar.....	79
Gambar 3.53 Desain Halaman Mengubah Data Pelamar.....	80
Gambar 3.54 Desain Halaman Menampilkan Data Pelamar	81
Gambar 3.55 Desain Halaman Menampilkan Detail Data Pelamar.....	81

Gambar 3.56 Desain Halaman Menampilkan Daftar Lowongan.....	82
Gambar 3.57 Desain Halaman Utama Personalia	82
Gambar 3.58 Desain Halaman Menampilkan Daftar Lowongan.....	83
Gambar 3.59 Desain Halaman Menampilkan Data Pelamar Belum Terverifikasi	83
Gambar 3.60 Desain Halaman Verifikasi Data Pelamar.....	84
Gambar 3.61 Desain Halaman Menampilkan Data Pelamar Sudah Terverifikasi	85
Gambar 3.62 Desain Halaman Menampilkan Data Pelamar Penilaian.....	85
Gambar 3.63 Desain Halaman Menambah Nilai Pelamar	86
Gambar 3.64 Desain Halaman Menampilkan Data Lowongan	86
Gambar 3.65 Desain Halaman Menambah Data Lowongan.....	87
Gambar 3.66 Desain Halaman Menambah Nilai Bobot Kriteria Lowongan	87
Gambar 3.67 Desain Halaman Mengubah Data Lowongan.....	88
Gambar 3.68 Desain Halaman Menampilkan Soal Tes	88
Gambar 3.69 Desain Halaman Menampilkan Nilai Crips	89
Gambar 3.70 Desain Halaman Menampilkan Kriteria Lowongan.....	90
Gambar 3.71 Desain Halaman Mengubah Nilai Bobot Kriteria Lowongan.....	90
Gambar 3.72 Desain Halaman Menampilkan Hasil Seleksi	91
Gambar 3.73 Desain Halaman Menampilkan Hasil Tes.....	92
Gambar 3.74 Desain Halaman Menampilkan Hasil Keputusan.....	92
Gambar 3.75 Desain Halaman Cetak Hasil Keputusan	93
Gambar 3.76 Desain Halaman Utama Pelamar.....	93
Gambar 3.77 Desain Petunjuk Pengerjaan.....	94
Gambar 3.78 Desain Halaman Melakukan Tes.....	94
Gambar 4.1 Halaman <i>Login</i> Personalia, Petugas, dan Pelamar	95
Gambar 4.2 Halaman <i>Home</i> Petugas	96
Gambar 4.3 Halaman Menampilkan Data Lowongan.....	96
Gambar 4.4 Halaman Menampilkan Data Pelamar.....	97
Gambar 4.5 Halaman Menambah Data Pelamar.....	98
Gambar 4.6 Halaman Mengubah Data Pelamar.....	98
Gambar 4.7 Halaman Detail Data Pelamar	99
Gambar 4.8 Halaman <i>Home</i> Personalia	100

Gambar 4.9 Halaman Menampilkan Daftar Lowongan	100
Gambar 4.10 Halaman Menampilkan Data Pelamar Belum Terverifikasi	101
Gambar 4.11 Halaman Verifikasi Data Pelamar	102
Gambar 4.12 Halaman Data Pelamar Sudah Terverifikasi	102
Gambar 4.13 Halaman Menampilkan Data Pelamar Penilaian.....	103
Gambar 4.14 Halaman Menambah Nilai Pelamar	103
Gambar 4.15 Halaman Menampilkan Data Lowongan.....	104
Gambar 4.16 Halaman Menambah Data Lowongan.....	105
Gambar 4.17 Halaman Menambah Nilai Bobot Kriteria Lowongan	105
Gambar 4.18 Halaman Mengubah Data Lowongan.....	106
Gambar 4.19 Halaman Menampilkan Soal Tes	106
Gambar 4.20 Halaman Menampilkan Nilai Crips.....	107
Gambar 4.21 Halaman Menampilkan Kriteria Lowongan.....	108
Gambar 4.22 Halaman Mengubah Nilai Bobot Kriteria Lowongan	108
Gambar 4.23 Halaman Menampilkan Hasil Seleksi	110
Gambar 4.24 Halaman Menampilkan Hasil Tes	111
Gambar 4.25 Halaman Hasil Keputusan Pelamar.....	112
Gambar 4.26 Halaman <i>Home</i> Pelamar	113
Gambar 4.27 Halaman Petunjuk Pengerjaan	113
Gambar 4.28 Halaman Mulai Mengerjakan.....	114
Gambar 4.29 Halaman Tes.....	114

INTISARI

Wahyuning Tri Utami, 2016. **SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENERIMAAN PEGAWAI DENGAN METODE *SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING* (SAW) STUDI KASUS : PT DELTA DUNIA TEKSTIL KARANGANYAR**. Program DIII Teknik Informatika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Sebelas Maret Surakarta.

Penerimaan Pegawai merupakan suatu proses seleksi pelamar (calon pegawai) yang mendaftar pada suatu perusahaan untuk mengisi lowongan pekerjaan yang ada. PT Delta Dunia Tekstil Karanganyar seringkali membuka lowongan untuk mengisi posisi/unit yang kosong. Dalam proses seleksi PT Delta Dunia Tekstil Karanganyar masih menggunakan perhitungan manual. Berdasarkan sistem penerimaan pegawai yang berjalan saat ini tentunya kurang efisien dalam menyeleksi dan mengevaluasi pegawai. Untuk membantu proses penyeleksian pegawai pada PT Delta Dunia Tekstil Karanganyar digunakan sebuah Sistem Pendukung Keputusan (SPK).

Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Pegawai dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework* CodeIgniter dan *database* MySQL. Proses perhitungan hasil seleksi menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW) berdasarkan kriteria yang telah ditentukan. Kriteria yang digunakan yakni Pendidikan, Tes TIU, dan Tes Keahlian.

Sistem Pendukung Keputusan yang dihasilkan dalam penelitian ini dapat menampilkan peringkat hasil seleksi dan menentukan hasil penerimaan pegawai berdasarkan setiap lowongan sehingga dapat dijadikan solusi atau bahan pertimbangan dalam proses penerimaan pegawai.

Kata Kunci : Penerimaan Pegawai, Seleksi, *Simple Additive Weighting* (SAW), Sistem Pendukung Keputusan (SPK).

commit to user

ABSTRACT

Wahyuning Tri Utami, 2016 ***DECISION SUPPORT SYSTEM ACCEPTANCE OF EMPLOYEES WITH SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW) CASE STUDY: PT DELTA WORLD TEXTILE KARANGANYAR. DIII*** Program Informatics, Faculty of Mathematics and Natural Sciences, Sebelas Maret University of Surakarta.

Recruitment is a process of selection of applicants (prospective employees) who enrolls in a company to fill existing vacancies. PT Delta Dunia Textile Karanganyar often hiring to fill positions / vacant unit. In the selection process PT Delta Dunia Textile Karanganyar still use manual calculation. Under the system of recruitment currently running is certainly less efficient in selecting and evaluating employees. To help the process of selecting an employee of PT Delta Dunia Textile Karanganyar used a Decision Support System (DSS).

Decision Support System Recruitment built using the programming language PHP with CodeIgniter framework and MySQL database. The calculation process of selection results using Simple Additive weighting method (SAW) based on predetermined criteria. The criteria used namely Education, TIU Tests and Skills Tests.

Decision Support Systems generated in this study may show ratings selection results and determine the result of hiring by any vacancies so that may be a solution or a material consideration in the recruitment process.

Keywords: *Recruitment, Selection, Simple Additive Weighting (SAW), Decision Support System (DSS).*