

**PENGEMBANGAN MARKETPLACE BATIC.ID
(WORLD BIGGEST BATIK MARKETPLACE) MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL**

Tugas Akhir

Disusun Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam
Memperoleh Gelar Ahli Madya pada Program Studi Diploma III

Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret



Disusun Oleh:

THOHARUDDIN HANIF

NIM. M3113140

**PROGRAM DIPLOMA III TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS SEBELAS MARET
SURAKARTA
2017**

HALAMAN PERSETUJUAN

PENGEMBANGAN MARKETPLACE BATIC.ID (WORLD BIGGEST BATIK MARKETPLACE) MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

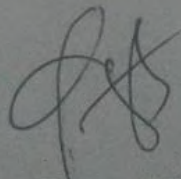
Disusun Oleh:

THOHARUDDIN HANIF

NIM. M3113140

Tugas akhir ini telah disetujui untuk diujikan di hadapan dewan penguji pada
tanggal
9 Januari 2017

PEMBIMBING UTAMA



Berliana Kusuma Riasti S.T M.Eng

NIDN. 0621038101

HALAMAN PENGESAHAN
PENGEMBANGAN MARKETPLACE BATIC.ID (WORLD BIGGEST
BATIK MARKETPLACE) MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

Disusun oleh:

THOHARUDDIN HANIF

NIM.M3113140

Pembimbing Utama,

Berliana Kusuma Riasti S.T M.Eng

NIDN . 0621038101

Tugas akhir ini telah diterima dan disahkan oleh dewan penguji

Tugas Akhir Program Diploma III Teknik Informatika

pada: Senin, 9 Januari 2017

Dewan Penguji:

1. Penguji 1 Berliana Kusuma Riasti S.T M.Eng
NIDN. 0621038101
2. Penguji 2 Agus Purnomo S.Si., M.Eng
NIDN. 9906002096
3. Penguji 3 Rudi Hartono S.Si., M.Eng
NIDN. 9906008058

(f s)
(f s)
(f s)

Disahkan oleh:

Ketua Program Studi

DIII Teknik Informatika UNS


Abdul Aziz S.Kom., M.Cs
NIP. 19810413 200501 1 001

ABSTRACT

Thoharuddin Hanif, 2017. Development **BATIC.ID MARKETPLACE (WORLD BIGGEST BATIK MARKETPLACE) WITH LARAVEL FRAMEWORK**. Diploma III of Information Engineering Study Program. Faculty of Math and Science. Sebelas Maret University Surakarta.

E-Marketplace Batic.id help batik shop with Medium scale selling Together for the review Establish Cooperation between batik shops that occurred Operates healthy competition so consumer has Many choice for batik has ever wanted. Internet help 'people to review Acquire Fast And Accurate Information Operations, enables SME (Small to Medium-sized Enterprise) in the field of batik acquire customers, so that SMEs in the field of batik can be Transactions Sales And Marketing with more Effective and efficient.

The System Development Method used is SDLC (System Development Life Cycle) Consisting Of System Planning, System Analysis, Design And Implementation System. System Design using usecase Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram and Data Dictionary. Website Creation Made using the web programming language PHP (Hypertext Preprocessor) laravel 5 framework, *PHP Storm* 2016 and XAMPP as develop devices.

E-Marketplace Application Batic.id with laravel Framework has done, while in this step has been used to review agents namely managing product categories, managing transactions, managing the Transaction Alert, managing agents, Payment Confirmation Seeing, Seeing Delivery Confirmation, management deposit, Seeing member, pelapak Seeing. has been used by members to review That did make a reservation, managing member profile, Seeing Purchase, input Proof of Payment Transactions Seeing. has been used to review Seller Namely managing products, managing Profile Seller, input Delivery Confirmation.

Keywords: Marketplace, Batik, SME

ABSTRAK

Thoharuddin Hanif, 2017. Pengembangan **MARKETPLACE BATIC.ID (WORLD BIGGEST BATIK MARKETPLACE) MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL**. Program Studi Diploma III Teknik Informatika. Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam. Universitas Sebelas Maret Surakarta.

E-Marketplace Batic.id membantu toko batik skala menengah berjualan bersama untuk menjalin kerjasama antar toko batik agar terjadi persaingan secara sehat sehingga konsumen batik mempunyai banyak pilihan batik yang diinginkan. Dengan internet membantu masyarakat untuk memperoleh informasi secara cepat dan akurat, hal ini mempermudah UKM di bidang batik memperoleh pelanggan sehingga UKM di bidang batik dapat melakukan transaksi penjualan dan pemasaran dengan lebih efektif, dan efisien.

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah SDLC (*System Development Life Cycle*) yang terdiri dari Perencanaan Sistem, Analisis Sistem, Perancangan serta Implementasi Sistem. Perancangan sistem menggunakan UseCase Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram dan kamus data. Pembuatan Website dibuat menggunakan bahasa pemrograman web *PHP (Hypertext Preprocessor)* dengan framework *Laravel 5*, *PHP Storm 2016* dan *XAMPP* sebagai perangkat pengembangannya.

Aplikasi E-Marketplace Batic.id berbasis Framework Laravel ini telah selesai dikerjakan, adapun pertahap ini mempunyai fasilitas untuk agen yaitu manajemen kategori produk , manajemen transaksi , manajemen notifikasi transaksi , manajemen agen ,melihat konfirmasi pembayaran , melihat konfirmasi pengiriman , manajemen penyetoran , melihat *member* , melihat pelapak . fasilitas untuk *member* yaitu melakukan pemesanan , manajemen *Profil member* , melihat transaksi pembelian, menginputkan bukti pembayaran melihat transaksi . fasilitas untuk pelapak yaitu manajemen produk , manajemen *Profil* pelapak , menginputkan konfirmasi pengiriman. Kata Kunci : Marketplace, Batik , UKM

MOTTO

“Mengapresiasi Keindahan Setangkai Bunga, Tidaklah dengan memetikanya”

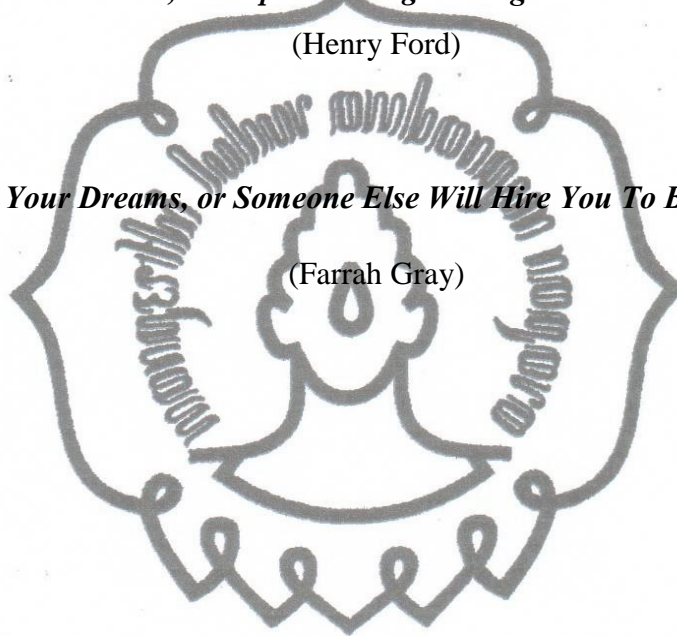
(Thoharuddin Hanif)

“Hidup merupakan satu seri pengalaman, setiap pengalaman akan membuat kita menjadi lebih besar, meskipun kadang-kadang sulit untuk merealisasikan”

(Henry Ford)

“Build Your Dreams, or Someone Else Will Hire You To Build Theirs”

(Farrah Gray)



HALAMAN PERSEMBAHAN

1. Bapak dan Ibu dan Keluarga yang selalu *memberikan* semangat dan motivasi untuk segera menyelesaikan jenjang pendidikan.
2. Ibu Berliana Kusuma Riasti S.T M.Eng selaku Pembimbing Tugas Akhir
3. PT. Putra Multi Cipta Teknikindo sebagai Mitra KerjaSama.
4. E-Mailkomp Periode 2015 & Periode 2016.
5. UNS Overclocking Team
6. Teman-teman TIC 2013.



KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Bismillahirrahmanirrahim, segala puji dan rasa syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan segala kemudahannya hingga akhirnya penulis mampu menyelesaikan laporan Tugas Akhir dengan Judul “Pengembangan Marketplace Batic.Id (World Biggest Batik Marketplace) Menggunakan Framework Laravel” dapat diselesaikan dengan tepat waktu dan tanpa halangan berarti.

Laporan ini disusun untuk memenuhi sebagian persyaratan memperoleh gelar ahli madya pada Program Diploma III Teknik Informatika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sebelas Maret Surakarta. Dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini penulis mendapat banyak bantuan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis sampaikan rasa hormat dan rasa terima kasih kepada:

1. Allah SWT atas nikmat, petunjuk, pertolongan, serta perlindungan yang telah diberikan kepada saya.
2. Prof. Ir. Ari Handono Ramelan, M.Sc (Hons)., Ph.D, selaku Dekan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sebelas Maret Surakarta.
3. Abdul Aziz, S.Kom., M.Cs. selaku Kepala Program Diploma III Teknik Informatika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sebelas Maret Surakarta.
4. Berliana Kusuma Riasti S.T M.Eng. selaku pembimbing, yang telah memberikan bimbingan, nasehat, kritik dan saran selama Penyusunan Laporan Tugas Akhir.
5. Nova Suparmanto selaku Direktur PT. PMCT, yang telah memberikan apresiasi, nasehat, serta kritik dan saran terhadap Realisasi Produk Tugas Akhir.
6. Bapak, Ibu, dan Adikku atas doa, kasih sayang, perhatian dan segalanya yang telah menjadikan penulis selalu semangat dan termotivasi untuk melakukan dan memberikan yang terbaik.

7. Eksan Setyawan, Nisrina Alifah, dan Rhesa Elia Nugroho atas segala bantuannya selama penulis mengerjakan dan menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini.
8. Rekan-rekan Teknik Informatika 2013 khususnya Teknik Informatika kelas C terima kasih atas segala *support* dan bantuan kalian.
9. Seluruh pihak-pihak yang tidak dapat penulis cantumkan satu persatu, atas segala bimbingan, bantuan, kritik dan saran dalam penyusunan laporan ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu kritik dan saran penulis harapkan dari berbagai pihak demi terciptanya kesempurnaan penulisan laporan ini dan penulis akan berusaha untuk lebih baik lagi kedepannya.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Surakarta, Januari 2017

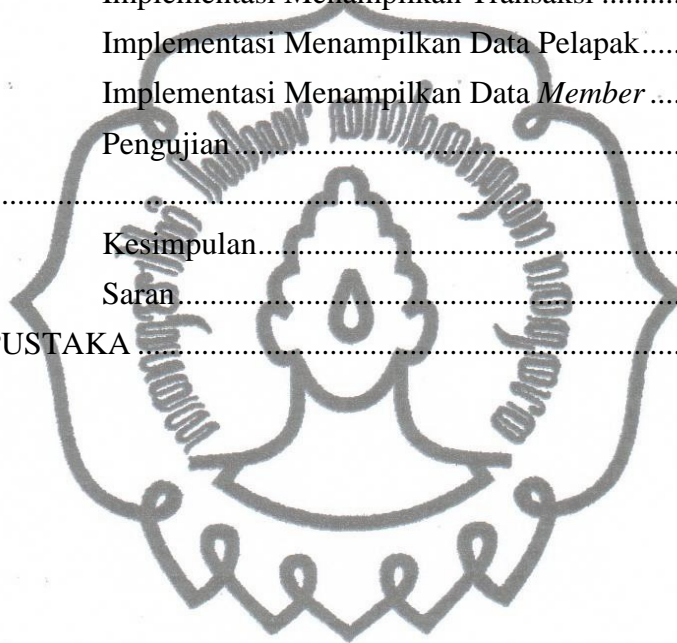
Penulis

DAFTAR ISI

JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB I	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah Penelitian	3
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Metodologi Penelitian	4
1.6.1. Pengumpulan Data	4
1.6.2. Analisa Sistem	4
1.6.3. Perancangan Sistem	5
1.6.4. Implementasi	5
1.7. Sistematika Penulisan	5
BAB II	7
2.1. Tinjauan Pustaka	7
2.2. Landasan Teori	8
2.2.1. Batik	8
2.2.2. E-Marketplace	13
2.2.3. Basis Data	13
2.2.4. PHP (Hypertext Preprocessor)	14
2.2.5. MVC	14

2.2.6.	Model	14
2.2.7.	View	14
2.2.8.	Controller	15
2.2.9.	Framework	15
2.2.10.	Laravel.....	15
2.2.11.	Unified Modelling Language (UML).....	17
2.2.12.	Use Case	18
2.2.13.	Class Diagram	18
2.2.14.	Sequence Diagram.....	19
2.2.15.	Black Box Testing.....	20
BAB III		22
3.1.	Perencanaan Jadwal.....	22
3.2.	Deskripsi Data.....	23
3.2.1.	Proses Bisnis Sistem.....	23
3.2.2.	Analisa Kebutuhan Sistem	24
3.3.	Perancangan	26
3.3.1.	Perancangan Sistem.....	26
3.3.2.	Perancangan Database.....	110
3.3.3.	Perancangan Desain Tampilan	123
BAB IV		127
4.1.	Implementasi Sistem	127
4.1.1.	Implementasi Halaman Home	127
4.1.2.	Implementasi menampilkan membuat akun dan Login	127
4.1.3.	Implementasi Menampilkan Data Pemesanan atau Keranjang	128
4.1.4.	Implementasi Menampilkan Data User.....	128
4.1.5.	Implementasi Input Data User.....	129
4.1.6.	Implementasi Edit Data User	129
4.1.7.	Implementasi Menampilkan Detail Produk.....	130
4.1.8.	Implementasi Melihat <i>Profil Member</i>	131
4.1.9.	Implementasi Menampilkan Mengubah <i>Profil Member</i>	131
4.1.10.	Implementasi Menampilkan <i>Profil Pelapak</i>	132
4.1.11.	Implementasi Menampilkan Mengubah <i>Profil Pelapak</i>	132
4.1.12.	Implementasi Menampilkan Produk Pelapak.....	133

4.1.13.	Implementasi Menampilkan Penginputan Produk	133
4.1.14.	Implementasi Menampilkan Data Kategori Produk.....	134
4.1.15.	Implementasi Menampilkan Penginputan Data Kategori Produk	135
4.1.16.	Implementasi Menampilkan Mengubah Kategori Produk ..	135
4.1.17.	Implementasi Menampilkan Data Konfirmasi Pengiriman.	135
4.1.18.	Implementasi Menampilkan Data Konfirmasi Pembayaran	136
4.1.19.	Implementasi Menampilkan Transaksi	136
4.1.20.	Implementasi Menampilkan Data Pelapak.....	137
4.1.21.	Implementasi Menampilkan Data <i>Member</i>	137
4.2.	Pengujian.....	138
BAB V.....		145
5.1	Kesimpulan.....	145
5.2	Saran.....	145
DAFTAR PUSTAKA		146



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol Komponen <i>Usecase Diagram</i>	18
Tabel 2. 2 Simbol Komponen <i>Class Diagram</i>	19
Tabel 2. 3 Simbol Komponen <i>Sequence Diagram</i>	19
Tabel 3. 1 Time Line	22
Tabel 3. 2 Kebutuhan fungsional	24
Tabel 3. 3 Kebutuhan Non Fungsional	26
Tabel 3. 4 Tabel Member	112
Tabel 3. 5 Tabel Pelapak	113
Tabel 3. 6 Tabel User	114
Tabel 3. 7 Tabel Detail Transaksi	115
Tabel 3. 8 Tabel Gambar	115
Tabel 3. 9 Tabel Kategori	116
Tabel 3. 10 Tabel Konfirmasi Pembayaran	116
Tabel 3. 11 Tabel Konfirmasi Pengiriman	117
Tabel 3. 12 Tabel Konfirmasi Setor	117
Tabel 3. 13 Tabel Pengiriman	118
Tabel 3. 14 Tabel Potongan	118
Tabel 3. 15 Tabel Produk	119
Tabel 3. 16 Tabel Stok	119
Tabel 3. 17 Tabel Transaksi	120
Tabel 3. 18 Tabel Detail Setor	121
Tabel 3. 19 Tabel Role	121
Tabel 3. 20 Tabel Role_user	122
Tabel 3. 21 Tabel Kota	122
Tabel 3. 22 Tabel Provinsi	123

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Proses Bisnis	24
Gambar 3. 2 Use Case diagram.....	27
Gambar 3. 3 <i>Activity</i> diagram konfirmasi pembayaran	28
Gambar 3. 4 <i>Activity</i> diagram konfirmasi pengiriman	29
Gambar 3. 5 <i>Activity</i> diagram konfirmasi penyetoran	30
Gambar 3. 6 <i>Activity</i> diagram melihat status transaksi.....	31
Gambar 3. 7 <i>Activity</i> diagram melihat bantuan	32
Gambar 3. 8 <i>Activity</i> diagram menampilkan data agen	33
Gambar 3. 9 <i>Activity</i> diagram tampil kategori produk	33
Gambar 3. 10 <i>Activity</i> diagram tampil pelapak	34
Gambar 3. 11 <i>Activity</i> diagram tampil data <i>member</i>	34
Gambar 3. 12 <i>Activity</i> diagram tampil konfirmasi pembayaran	35
Gambar 3. 13 <i>Activity</i> diagram tampil konfirmasi pengiriman	36
Gambar 3. 14 <i>Activity</i> diagram tampil notifikasi transaksi.....	36
Gambar 3. 15 <i>Activity</i> diagram tampil pemesanan produk.....	37
Gambar 3. 16 <i>Activity</i> diagram tampil pemesanan	38
Gambar 3. 17 <i>Activity</i> diagram tampil penyetoran	38
Gambar 3. 18 <i>Activity</i> diagram tampil transaksi penjualan	39
Gambar 3. 19 <i>Activity</i> diagram tampil transaksi.....	40
Gambar 3. 20 <i>Activity</i> diagram tampil produk	40
Gambar 3. 21 <i>Activity</i> diagram tampil produk <i>member</i>	41
Gambar 3. 22 <i>Activity</i> diagram tampil <i>Profil</i> pelapak	42
Gambar 3. 23 <i>Activity</i> diagram mencari produk.....	43
Gambar 3. 24 <i>Activity</i> diagram menghapus produk	43
Gambar 3. 25 <i>Activity</i> diagram menghapus <i>member</i>	44
Gambar 3. 26 <i>Activity</i> diagram menghapus agen	45
Gambar 3. 27 <i>Activity</i> diagram menghapus kategori produk	45
Gambar 3. 28 <i>Activity</i> diagram menghapus konfirmasi pembayaran	46
Gambar 3. 29 <i>Activity</i> diagram menghapus konfirmasi pengiriman	47

Gambar 3. 30 <i>Activity</i> diagram menghapus notifikasi transaksi.....	47
Gambar 3. 31 <i>Activity</i> diagram menghapus data produk.....	48
Gambar 3. 32 <i>Activity</i> diagram menghapus transaksi	49
Gambar 3. 33 <i>Activity</i> diagram menginput data agen.....	49
Gambar 3. 34 <i>Activity</i> diagram input kategori produk	50
Gambar 3. 35 <i>Activity</i> diagram input <i>member</i>	51
Gambar 3. 36 <i>Activity</i> diagram input pelapak	52
Gambar 3. 37 <i>Activity</i> diagram input produk	53
Gambar 3. 38 <i>Activity</i> diagram ubah data agen.....	54
Gambar 3. 39 <i>Activity</i> diagram ubah kategori produk.....	55
Gambar 3. 40 <i>Activity</i> diagram ubah <i>Profil</i> pelapak	56
Gambar 3. 41 <i>Activity</i> diagram ubah persen potongan	57
Gambar 3. 42 <i>Activity</i> diagram ubah produk	58
Gambar 3. 43 <i>Activity</i> diagram ubah <i>Profil member</i>	59
Gambar 3. 44 <i>Activity</i> diagram ubah status transaksi.....	60
Gambar 3. 45 <i>Activity</i> diagram pemesanan produk.....	61
Gambar 3. 46 <i>Activity</i> diagram tampil marketplace	62
Gambar 3. 47 <i>Activity</i> diagram tampil aturan pengguna	63
Gambar 3. 48 <i>Activity</i> diagram tampil pengumuman	63
Gambar 3. 49 <i>Activity</i> diagram tampil cara jadi <i>member</i>	64
Gambar 3. 50 <i>Activity</i> diagram tampil cara belanja.....	64
Gambar 3. 51 <i>Activity</i> diagram tampil cara pembayaran.....	65
Gambar 3. 52 <i>Activity</i> diagram tampil peraturan <i>member</i>	66
Gambar 3. 53 <i>Activity</i> diagram tampil cara jadi pelapak.....	66
Gambar 3. 54 <i>Activity</i> diagram tampil cara berjualan	67
Gambar 3. 55 <i>Activity</i> diagram tampil peraturan pelapak	68
Gambar 3. 56 <i>Activity</i> diagram tampil data slide	68
Gambar 3. 57 <i>Activity</i> diagram input slide	69
Gambar 3. 58 <i>Activity</i> diagram ubah slide	70
Gambar 3. 59 <i>Activity</i> diagram cetak laporan penyetoran.....	71
Gambar 3. 60 <i>Activity</i> diagram tampil potongan penyetoran	71

Gambar 3. 61 <i>Activity</i> diagram tampil data transaksi pembelian	72
Gambar 3. 62 <i>Sequence</i> diagram konfirmasi pembayaran	73
Gambar 3. 63 <i>Sequence</i> diagram konfirmasi pengiriman	73
Gambar 3. 64 <i>Sequence</i> diagram konfirmasi penyetoran	74
Gambar 3. 65 <i>Sequence</i> diagram melihat bantuan	75
Gambar 3. 66 <i>Sequence</i> diagram melihat agen	75
Gambar 3. 67 <i>Sequence</i> diagram melihat kategori produk.....	76
Gambar 3. 68 <i>Sequence</i> diagram melihat pelapak	76
Gambar 3. 69 <i>Sequence</i> diagram melihat <i>member</i>	77
Gambar 3. 70 <i>Sequence</i> diagram melihat konfirmasi pembayaran	78
Gambar 3. 71 <i>Sequence</i> diagram melihat konfirmasi pengiriman	78
Gambar 3. 72 <i>Sequence</i> diagram melihat notifikasi konfirmasi.....	79
Gambar 3. 73 <i>Sequence</i> diagram melihat pemesanan <i>member</i>	79
Gambar 3. 74 <i>Sequence</i> diagram melihat pemesanan	80
Gambar 3. 75 <i>Sequence</i> diagram melihat penyetoran	81
Gambar 3. 76 <i>Sequence</i> diagram melihat transaksi penjualan	81
Gambar 3. 77 <i>Sequence</i> diagram melihat data transaksi	82
Gambar 3. 78 <i>Sequence</i> diagram melihat produk.....	83
Gambar 3. 79 <i>Sequence</i> diagram melihat <i>Profil member</i>	83
Gambar 3. 80 <i>Sequence</i> diagram melihat <i>Profil</i> pelapak.....	84
Gambar 3. 81 <i>Sequence</i> diagram melihat status transaksi.....	84
Gambar 3. 82 <i>Sequence</i> diagram mencari produk.....	85
Gambar 3. 83 <i>Sequence</i> diagram menghapus pelapak	86
Gambar 3. 84 <i>Sequence</i> diagram menghapus <i>member</i>	86
Gambar 3. 85 <i>Sequence</i> diagram menghapus agen	87
Gambar 3. 86 <i>Sequence</i> diagram menghapus kategori produk	87
Gambar 3. 87 <i>Sequence</i> diagram menghapus konfirmasi pembayaran	88
Gambar 3. 88 <i>Sequence</i> diagram menghapus konfirmasi pengiriman	89
Gambar 3. 89 <i>Sequence</i> diagram menghapus notifikasi transaksi	89
Gambar 3. 90 <i>Sequence</i> diagram menghapus produk	90
Gambar 3. 91 <i>Sequence</i> diagram menghapus transaksi	90

Gambar 3. 92 <i>Sequence</i> diagram menginput agen	91
Gambar 3. 93 <i>Sequence</i> diagram menginput kategori produk	92
Gambar 3. 94 <i>Sequence</i> diagram menginput <i>member</i>	92
Gambar 3. 95 <i>Sequence</i> diagram menginput pelapak	93
Gambar 3. 96 <i>Sequence</i> diagram menginput produk	94
Gambar 3. 97 <i>Sequence</i> diagram pemesanan produk	94
Gambar 3. 98 <i>Sequence</i> diagram ubah agen	95
Gambar 3. 99 <i>Sequence</i> diagram ubah kategori produk	96
Gambar 3. 100 <i>Sequence</i> diagram ubah <i>Profil</i> pelapak	96
Gambar 3. 101 <i>Sequence</i> diagram ubah potongan	97
Gambar 3. 102 <i>Sequence</i> diagram ubah produk	97
Gambar 3. 103 <i>Sequence</i> diagram ubah <i>Profil</i> produk	98
Gambar 3. 104 <i>Sequence</i> diagram ubah status transaksi	99
Gambar 3. 105 <i>Sequence</i> diagram menampilkan marketplace	99
Gambar 3. 106 <i>Sequence</i> diagram menampilkan aturan penggunaan	100
Gambar 3. 107 <i>Sequence</i> diagram menampilkan pengumuman	101
Gambar 3. 108 <i>Sequence</i> diagram tampil cara jadi <i>member</i>	101
Gambar 3. 109 <i>Sequence</i> diagram tampil cara belanja	102
Gambar 3. 110 <i>Sequence</i> diagram tampil cara pembayaran	102
Gambar 3. 111 <i>Sequence</i> diagram tampil peraturan <i>member</i>	103
Gambar 3. 112 <i>Sequence</i> diagram tampil cara jadi pelapak	104
Gambar 3. 113 <i>Sequence</i> diagram tampil cara berjualan	104
Gambar 3. 114 <i>Sequence</i> diagram tampil peraturan pelapak	105
Gambar 3. 115 <i>Sequence</i> diagram tampil slide	105
Gambar 3. 116 <i>Sequence</i> diagram mengubah slide	106
Gambar 3. 117 <i>Sequence</i> diagram input slide	106
Gambar 3. 118 <i>Sequence</i> diagram cetak laporan penyetoran	107
Gambar 3. 119 <i>Sequence</i> diagram tampil potongan penyetoran	108
Gambar 3. 120 <i>Sequence</i> diagram tampil data transaksi pembelian	109
Gambar 3. 121 Class diagram sistem	110
Gambar 3. 122 ERD system	111

Gambar 3. 123 Relasi antar tabel	112
Gambar 3. 124 Desain Tampil Produk.....	123
Gambar 3. 125 Desain Detail Produk.....	124
Gambar 3. 126 Desain Input Data.....	125
Gambar 3. 127 Desain Tampil Data.....	125
Gambar 3. 128 Desain Halaman <i>Login</i>	126
Gambar 4. 1 Home	127
Gambar 4. 2 Login	127
Gambar 4. 3 Register.....	128
Gambar 4. 4 Keranjang Belanja.....	128
Gambar 4. 5 Tampil Data User	129
Gambar 4. 6 Input Data User	129
Gambar 4. 7 Edit Data User.....	130
Gambar 4. 8 Detai Produk.....	130
Gambar 4. 9 Melihat Profil Member.....	131
Gambar 4. 10 Tampil Ubah Profil Member	131
Gambar 4. 11 Tampil Profil Pelapak.....	132
Gambar 4. 12 Ubah Profil Pelapak	132
Gambar 4. 13 Tampil produk pelapak.....	133
Gambar 4. 14 Tampil penginputan produk	134
Gambar 4. 15 Tampil data kategori produk	134
Gambar 4. 16 Tampil input data kategori produk	135
Gambar 4. 17 Ubah kategori produk.....	135
Gambar 4. 18 Tampil data konfirmasi pengiriman	136
Gambar 4. 19 Tampil data konfirmasi pembayaran.....	136
Gambar 4. 20 Tampil transaksi	137
Gambar 4. 21 Tampil data pelapak	137
Gambar 4. 22 Tampil data <i>member</i>	138