

1900 / 2005

**KONSTRUKSI WEBSITE PELAYANAN JASA PENGIRIMAN BARANG
PADA PT. ARJUNA CAKRA BUANA
SEMARANG**



Disusun oleh :

FITRIA HAPSARI SUDHARTO
NIM. M3202020

TUGAS AKHIR

**Ditulis dan diajukan untuk memenuhi sebagian persyaratan
Memperoleh gelar Ahli Madya Ilmu Komputer**

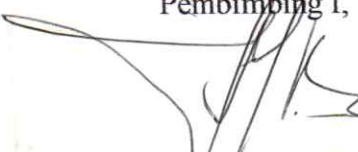
**PROGRAM DIPLOMA III ILMU KOMPUTER
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS SEBELAS MARET
SURAKARTA
2005**

TUGAS AKHIR
KONSTRUKSI WEBSITE PELAYANAN JASA PENGIRIMAN BARANG
PADA PT. ARJUNA CAKRA BUANA
SEMARANG

yang disusun oleh
FITRIA HAPSARI SUDHARTO
M3202020

dibimbing oleh

Pembimbing I,


Dr. Sutanto, DEA

NIP. 132 149 079

Pembimbing II,


Dewi Wisnu Wardhani, Skomp

NIP. 132 308 420

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada hari, tanggal
dan dinyatakan telah memenuhi syarat.

Anggota Tim Penguji

1. Abdul Aziz
2. D. Wisnu Wardhani
3. Syamsurizal

Tanda Tangan

1. 
2. 
3. 

Surakarta,

Disahkan oleh

Fakultas MIPA

Dekan,


Drs. Marsusi, MS

NIP. 130 906 776

Ketua Program Studi DIII

Ilmu Komputer,


Irwan Susanto, DEA

NIP. 132 134 694

HALAMAN MOTTO

**“Berusahalah dengan Segenap Kemampuan serta jangan lupa untuk selalu
berdoa dan mohon petunjuk Allah SWT”**

**“Apabila menghadapi Keputusan-keputusan!
Apabila menghadapi pilihan-pilihan!
Tidak berbuat apa-apa hanya menambah ketegangan
Karena anda tidak kalah menang juga tidak”
(Barry Spilchuk)**

**“Ilmu tanpa diterapkan bagaikan sebuah mobil baru yang tidak pernah
digunakan lama kelamaan akan berkarat tanpa kita bisa menikmatinya”
(Puskom)**

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan nikmat, rahmat, dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan laporan tugas akhir ini.

Penulisan laporan tugas akhir dengan judul : "Konstruksi Website Pelayanan Jasa Pengiriman Barang Pada PT. Arjuna Cakra Buana Semarang" ini ditulis dan diajukan untuk memenuhi sebagian persyaratan memperoleh gelar Ahli Madya Ilmu Komputer

Dengan selesainya laporan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah memberikan bimbingan dan bantuan kepada penulis, baik pikiran, tenaga, do'a. Untuk itu, pada kesempatan yang baik ini, penulis hendak mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Drs. Marsusi, MS, selaku Dekan Fakultas Matematika dan Pengetahuan Alam Universitas Sebelas Maret Surakarta,
2. Bapak Irwan Susanto, DEA selaku Ketua Program Diploma III Ilmu Komputer Fakultas Matematika dan Pengetahuan Alam Universitas Sebelas Maret Surakarta,
3. Bapak Dr. Sutanto, DEA dan Ibu Dewi Wisnu Wardhani, Skomp., dosen pembimbing I dan pembimbing II tugas akhir yang telah meluangkan waktunya serta kesabarannya dalam membimbing penulis dalam penyelesaian laporan,
4. Dra. Mania Roswitha, M.Si. selaku Pembimbing Akademis,
5. Bapak Abdul Aziz, Bapak Syamsurizal, Ibu Dewi Wisnu Wardhani selaku dosen penguji.
6. Bapak Pimpinan Perusahaan PT. Arjuna Cakra Buana,.,
7. Seluruh Dosen dan Staff Program DIII Manajemen Informatika Universitas Sebelas Maret,

8. Papa (alm. Bapak sudharta), Mama (kami semua bangga terhadap mama), Dek Widi, Dek Indra tercinta yang selalu memberikan dukungan serta do'a, kasih sayang, perhatian dan kebahagiaan,
9. Keluarga Besar Parto Sudarmo terimakasih Do'a dan dukunganya,
10. Fajar Sony Wijaya terimakasih atas cinta, kasih sayang, perhatian, kesabaran dan do'anya.
11. Keluarga Rahmat Margiono, terimakasih atas motivasi, dan Do'anya,
12. Bkti Lestari yang selalu menemani dan berjuang bersama-sama baik suka maupun duka,
13. Andri terimakasih atas ilmu dan dukungannya,
14. Ratna, Ika W, Rury, Hestu, Diyat, dan Eka terimakasih atas persahabatan kita,
15. Riestin, Mike, Verina, Annis, Fitroh, Lenny, Donna, Yuli, Prestasiana, Etmi, Ana, Sari, Lilik, Lina, Rara, Andreas, Novi, Ika N, Agung, Sutrisno, Andi, Nain, Didik, Jumono, Dwi, Agus, Ichlan, Seto, Mahendra, Febri, Gogon, Dhika, Debby, Ari, Heru, Sigit, Sony, Hartanto, terimakasih atas pertemanan kita,
16. Anak-anak 2003, keep on moving.
17. Semua pihak yang telah membantu dalam penulisan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa penulisan laporan ini masih jauh dari sempurna. Penulis mengharapkan saran dan kritikan yang bersifat membangun dari semua pihak guna penyempurnaan lebih lanjut.

Surakarta, Juli 2005

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN MOTTO.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
ABSTRAK.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat.....	2
BAB II LANDASAN TEORI.....	3
2.1 Pengertian website.....	3
2.1.1 <i>Protocol</i>	3
2.1.2 <i>Address</i>	3
2.1.3 <i>HTML</i>	4
2.2 Definisi Internet.....	4
2.3 <i>Software</i> yang diperlukan.....	4
2.3.1 Konsep Dasar PHP.....	4
2.3.2 Konsep Kerja PHP.....	5
2.3.3 Pengertian <i>MySQL</i>	6
2.3.4 Pengertian <i>apache</i>	7
2.4 Konsep <i>Database</i>	7
2.5 Definisi Informasi.....	7

2.6	Konsep <i>client</i> atau <i>server</i>	8
2.7	Pengertian Programmer.....	8
2.8	Pengertian Kreativitas Desain.....	8
BAB III METODE PENELITIAN.....		9
3.1	Gambaran Objek Penelitian.....	9
3.2	Visi dan Misi.....	10
3.3	Metode Penelitian.....	10
3.3.1	Metode Pengumpulan Data	10
3.3.2	Metode Analisa Data.....	11
3.4	Data-data yang diperoleh <i>shipper</i> , <i>vessel</i> , <i>stuffing</i>	11
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		12
4.1	Analisis.....	12
4.2	Rancangan Desain.....	12
4.2.1	Rancangan Halaman Awal.....	12
4.2.2	Rancangan Halaman Berita.....	13
4.2.3	Rancangan Halaman Bukutamu.....	13
4.2.4	Rancangan Halaman Kontak kami.....	14
4.2.5	Rancangan Halaman <i>login</i>	14
4.2.6	Rancangan Halaman Administrator.....	15
4.2.7	Rancangan Ubah Password.....	15
4.2.8	Rancangan Input Berita	16
4.2.9	Rancangan Input <i>shipper</i>	16
4.2.10	Rancangan Input <i>vessel</i>	16
4.2.11	Rancangan Input <i>stuffing</i>	17
4.3	Desain Tabel <i>database</i>	18
4.3.1	Tabel Administrator.....	18
4.3.2	Tabel Bukutamu.....	18
4.3.3	Tabel <i>shipper</i>	19
4.3.4	Tabel <i>vessel</i>	19
4.3.5	Tabel <i>stuffing</i>	20
4.3.6	Tabel Berita.....	20

4.4	Desain Web.....	21
4.4.1	Tampilan Halaman Depan.....	21
4.4.2	Tampilan Menu Interaktif.....	22
4.4.3	Tampilan Halaman <i>login</i>	23
4.4.4	Tampilan Menu Administrator.....	24
4.4.5	Tampilan Ubah Password.....	25
4.4.6	Tampilan Input Berita.....	26
4.4.7	Tampilan Hapus Bukutamu.....	26
4.4.8	Tampilan Input <i>shipper</i>	27
4.4.9	Tampilan Input <i>vessel</i>	27
4.4.10	Tampilan Input <i>stuffing</i>	28
BAB V	PENUTUP.....	29
A.	Kesimpulan.....	29
B.	Saran.....	29
DAFTAR PUSTAKA	30

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
4.1 Struktur Tabel Administator.....	18
4.2 Struktur Tabel Bukutamu.....	18
4.3 Struktur Tabel <i>shipper</i>	19
4.4 Struktur Tabel <i>vessel</i>	19
4.5 Struktur Tabel <i>stuffing</i>	20
4.6 Struktur Tabel Berita.....	21



DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Skema HTML.....	5
2.2 Skema PHP.....	6
4.1 Rancangan Halaman Awal.....	12
4.2 Rancangan Halaman Berita.....	13
4.3 Rancangan Halaman Bukutamu.....	13
4.4 Rancangan Halaman Kontak kami.....	14
4.5 Rancangan Halaman <i>login</i>	14
4.6 Rancangan Halaman Administrator.....	15
4.7 Rancangan Ubah Password.....	15
4.8 Rancangan Input Berita.....	16
4.9 Rancangan Input <i>shipper</i>	17
4.10 Rancangan Input <i>vessel</i>	17
4.11 Rancangan Input <i>stuffing</i>	17
4.12 Tampilan Halaman Depan.....	21
4.13 Tampilan Profil PT. Arjuna Cakra Buana.....	22
4.14 Tampilan Berita.....	22
4.15 Tampilan Bukutamu.....	23
4.16 Tampilan Kontak Perusahaan.....	23
4.17 Tampilan Halaman <i>login</i>	24
4.18 Tampilan Halaman Sukses <i>login</i>	24
4.19 Tampilan Halaman Administrator.....	25
4.20 Tampilan Ubah Password.....	25
4.21 Tampilan Input Berita.....	26
4.22 Tampilan Hapus Bukutamu.....	26
4.23 Tampilan Input <i>shipper</i>	27
4.24 Tampilan Input <i>vessel</i>	27
4.25 Tampilan Input <i>stuffing</i>	28

ABSTRAK

FITRIA HAPSARI SUDHARTO, M3202020, KONSTRUKSI WEBSITE PELAYANAN JASA PENGIRIMAN BARANG PADA PT. ARJUNA CAKRA BUANA SEMARANG, PROGRAM DIPLOMA III ILMU KOMPUTER FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM UNIVERSITAS SEBELAS MARET SURAKARTA.

Penelitian ini menjelaskan bagaimana cara membangun sebuah website dengan menggunakan aplikasi *macromedia*. Tujuan dari penelitian ini untuk memberikan informasi pada masyarakat luas, nasional maupun internasional tentang profil perusahaan PT. Arjuna Cakra Buana melalui media website. Dengan adanya website PT. Arjuna Cakra Buana akan lebih dikenal oleh masyarakat luas nasional maupun internasional selain itu, memudahkan PT. Arjuna Cakra Buana memberikan informasi maupun promosi kepada masyarakat luas.

Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian bersifat deskriptif, karena hanya memberikan gambaran secara sistematis tentang bagaimana cara pembuatan website. Lokasi penelitian di PT. Arjuna Cakra Buana itu. Sumber data yang dipakai adalah sumber data primer dan data sekunder. Teknik pengumpulan data dengan cara wawancara dan studi pustaka.

Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan Untuk membangun sebuah website diperlukan program PHP dan didukung dengan database server mysql. Perancangan dan pembuatan website ini menyajikan informasi yang dibutuhkan para user yang ingin mendapatkan informasi tentang PT. Arjuna Cakra Buana. Pengunjung dapat membaca profil, Produk dan kegiatan yang dilakukan oleh PT. Arjuna Cakra Buana.