

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN TEMPAT
DAN MENU RUMAH MAKAN “WARIS” PURWANTORO**

LAPORAN TUGAS AKHIR

Disusun untuk memenuhi sebagian persyaratan memperoleh gelar Ahli Madya

Program Studi Diploma III Teknik Informatika

Universitas Sebelas Maret



Disusun oleh :

KATON HANDAYANI

M3116084

**PROGRAM DIPLOMA III TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS SEBELAS MARET**

2019

HALAMAN PERSETUJUAN

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN TEMPAT
DAN MENU RUMAH MAKAN “WARIS” PURWANTORO**

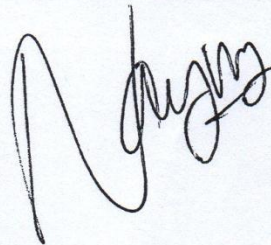
Disusun oleh :

KATON HANDAYANI

M3116084

Proposal Tugas Akhir ini telah disetujui untuk diujikan
di hadapan dewan penguji pada tanggal

Pembimbing Utama,



Nanang Maulana Yoseph, S.Si., M.Cs.

NIP. 1981071420160601

HALAMAN PENGESAHAN

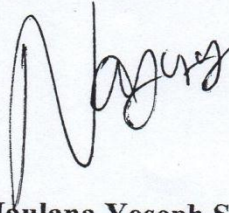
**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN TEMPAT
DAN MENU RUMAH MAKAN “WARIS” PURWANTORO**

Disusun oleh :

KATON HANDAYANI

M3116084

Pembimbing Utama,



Nanang Maulana Yoseph, S.Si., M.Cs.

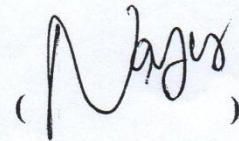
Tugas Akhir ini telah diterima dan disahkan oleh dewan penguji Tugas Akhir

Program Diploma III Teknik Informatika

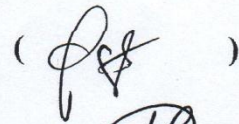
Pada hari Senin tanggal 30 Desember 2019

Dewan Penguji :

Penguji 1 **Nanang Maulana Yoseph, S.Si., M.Cs.**
NIP. 1981071420160601



Penguji 2 **Berliana Kusuma Riasti, S.T., M.Eng.**
NIP. 1981032120130201



Penguji 3 **Ovide Decroly Wisnu Ardhi, S.T., M.Eng.**
NIP. 1986050320130201



Disahkan oleh

Ketua Program Studi

D3 Teknik Informatika FMIPA UNS



HARTATI, S.Si., M.Si.
NIK. 1978050320130201

HALAMAN PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Laporan Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar ahli madya disuatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam Daftar Pustaka.



Surakarta, 30 Desember 2019

Katon Handayani

M3116084

MOTTO

“Tidak ada yang tidak mungkin jika kita berusaha dan meminta kepada Allah”

“Bahagiakan kedua orang tua selagi masih ada kesempatan”

“Harta paling berharga adalah persaudaraan dan persahabatan”

“Apapun yang terjadi tetaplah bernafas”



KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadirat Allah Yang Maha Esa yang telah memberikan berkat dan hikmat-Nya kepada penulis sehingga penulis mendapat kelancaran dan kemudahan dan mampu menyelesaikan Laporan Tugas Akhir dengan judul “**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN TEMPAT DAN MENU RUMAH MAKAN “WARIS” PURWANTORO**”. Laporan Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar *Amd.* pada Program Studi Diploma III Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret.

Dalam melakukan penelitian dan penyusunan Laporan Tugas Akhir ini penulis telah mendapatkan banyak dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Penulis mengucapkan terima kasih yang tak terhingga kepada:

1. Ibu Hartatik., S.Si., M.Si. selaku Ketua Program Studi Diploma III Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret yang memberikan izin kepada penulis untuk belajar.
2. Bapak Nanang Maulana Yoseph, S.Si., M.Cs. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, pengertian, pengarahan, saran serta dukungan.
3. Para Dosen Program Studi Diploma III Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret yang telah memberikan bekal ilmu kepada penulis.
4. Segenap keluarga besar Program Studi Diploma III Teknik Informatika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sebelas Maret Surakarta.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu, semua jenis saran, kritik dan masukan yang bersifat membangun sangat penulis harapkan. Akhir kata, semoga tulisan ini dapat memberikan manfaat dan memberikan wawasan tambahan bagi para pembaca dan khususnya bagi penulis sendiri.

Surakarta, 30 Desember 2019



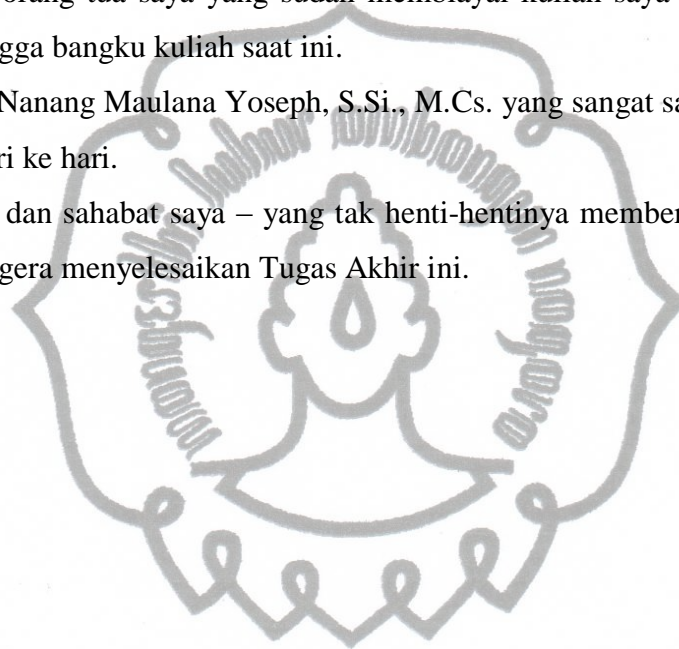
Katon Handayani

M3116084

HALAMAN PERSEMBAHAN

Saya persembahkan Laporan Tugas Akhir ini kepada:

1. Tuhan yang Maha Esa, yang dengan segala kesempurnaan-Nya memberikan segala sesuatu indah pada waktu-Nya dan yang tidak pernah terlambat pertolongan-Nya.
2. Kedua orang tua saya yang sudah membiayai kuliah saya dari saya bangku TK hingga bangku kuliah saat ini.
3. Bapak Nanang Maulana Yoseph, S.Si., M.Cs. yang sangat sabar membimbing dari hari ke hari.
4. Teman dan sahabat saya – yang tak henti-hentinya memberi semangat untuk saya segera menyelesaikan Tugas Akhir ini.



DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
MOTTO.....	v
KATA PENGANTAR	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Kegiatan	2
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Landasan Teori.....	6
2.2.1 Sistem Informasi	6
2.2.1.1 Sistem.....	6
2.2.1.2 Informasi.....	6
2.2.1.3 Sistem Informasi	6
2.2.2 Perancangan	7
2.2.2.1 Unified Modelling Language (Uml).....	7
2.2.2.2 Usecase Diagram	7

2.2.2.3	Entity Relationship Diagram (Erd)	8
2.2.2.4	Activity Diagram	9
2.2.2.5	Class Diagram	10
2.2.3	Perangkat Lunak	10
2.2.3.1	PHP (Hypertext Preprocessor)	10
2.2.3.2	PHP Myadmin	10
2.2.3.3	MySQL	11
2.2.3.4	Codeigniter	11
2.2.3.5	Balsamiq Mockup	11
2.2.3.6	Javascript JQuery	12
2.2.4	Pengujian	12
2.2.4.1	Blackbox	12
BAB III PELAKSANAAN KEGIATAN		13
3.1	Proses Bisnis Sistem	13
3.2	Analisa Kebutuhan Sistem	13
3.2.1	Kebutuhan Perangkat Keras	13
3.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	13
3.2.3	Kebutuhan Fungsional Sistem	14
3.2.4	Kebutuhan Non-Fungsional Sistem	15
3.3	Perancangan Aplikasi	16
3.3.1	Use Case Diagram	16
3.3.2	Skenario Usecase (Activity Diagram)	17
3.3.2.1	Skenario Usecase Login Admin	17
3.3.2.2	Skenario Usecase Login User	17
3.3.2.3	Skenario Usecase Admin Menambahkan Pengguna	18
3.3.2.4	Skenario Usecase Admin Menambahkan Pemesanan	18
3.3.2.5	Skenario Usecase User Menambahkan Pesanan	19
3.3.2.6	Skenario Usecase Admin Menambahkan Pesanan Menu	19
3.3.2.7	Skenario Usecase User Menambahkan Pesanan Menu	20
3.3.2.8	Skenario Usecase Admin Menambahkan Pesanan Fasilitas	20
3.3.2.9	Skenario Usecase User Menambahkan Pesanan Fasilitas	21

3.3.2.10	Skenario Usecase Admin Menambah Data Menu	21
3.3.2.11	Skenario Usecase Admin Menambah Data Tempat	22
3.3.2.12	Skenario Usecase Admin Menambah Data Fasilitas	22
3.3.2.13	Skenario Usecase Admin Menambah Data Sesi.....	23
3.3.2.14	Skenario Usecase Admin Memenejemen Pengguna	23
3.3.2.15	Skenario Usecase Admin Memenejemen Data Pemesanan.....	24
3.3.2.16	Skenario Usecase User Memenejemen Data Pemesanan	24
3.3.2.17	Skenario Usecase Admin Memenejemen Pesanan Menu.....	25
3.3.2.18	Skenario Usecase User Memenejemen Pesanan Menu	25
3.3.2.19	Skenario Usecase Admin Memenejemen Pesanan Fasilitas....	26
3.3.2.20	Skenario Usecase User Memenejemen Pesanan Fasilitas	26
3.3.2.21	Skenario Usecase Admin Memenejemen Data Menu	27
3.3.2.22	Skenario Usecase Admin Memenejemen Data Tempat	27
3.3.2.23	Skenario Usecase Admin Memenejemen Data Fasilitas	28
3.3.2.24	Skenario Usecase Admin Memenejemen Data Sesi	28
3.3.3	Class Diagram	29
3.4	Perancangan Database.....	30
3.4.1	Erd (Entity Relationship Diagram)	30
3.4.2	Relasi Antar Tabel.....	31
3.4.3	Perancangan Tabel	31
3.4.3.1	Tabel Admin	31
3.4.3.2	Tabel Pemesanan	32
3.4.3.3	Tabel Detail Menu Pemesanan	32
3.4.3.4	Tabel Detail Fasilitas Pemesanan	33
3.4.3.5	Tabel Menu	33
3.4.3.6	Tabel Fasilitas	34
3.4.3.7	Tabel Tempat	34
3.4.3.8	Tabel Sesi Pemesanan.....	35
3.5	Perancangan Desain User Interface	35
3.5.1	Perancangan Halaman Login	35
3.5.2	Perancangan Halaman Dashboard Admin.....	36

3.5.3	Perancangan Halaman Dashboard User	36
3.5.4	Perancangan Halaman Daftar Pengguna	37
3.5.5	Perancangan Halaman Tambah Pengguna	37
3.5.6	Perancangan Halaman Daftar Pemesanan Admin.....	38
3.5.7	Perancangan Halaman Tambah Pemesanan Admin.....	38
3.5.8	Perancangan Halaman Daftar Pemesanan User	39
3.5.9	Perancangan Halaman Tambah Pemesanan User	39
3.5.10	Perancangan Halaman Daftar Pesanan Menu	40
3.5.11	Perancangan Halaman Tambah Pesanan Menu	40
3.5.12	Perancangan Halaman Daftar Pesanan Fasilitas	41
3.5.13	Perancangan Halaman Tambah Pesanan Fasilitas	41
3.5.14	Perancangan Halaman Daftar Menu	42
3.5.15	Perancangan Halaman Tambah Menu.....	42
3.5.16	Perancangan Halaman Daftar Fasilitas	43
3.5.17	Perancangan Halaman Tambah Fasilitas.....	43
3.5.18	Perancangan Halaman Daftar Tempat.....	44
3.5.19	Perancangan Halaman Tambah Tempat.....	44
3.5.20	Perancangan Halaman Daftar Sesi Pemesanan	45
3.5.21	Perancangan Halaman Tambah Sesi Pemesanan	45
3.6	Perancangan Pengujian Sistem	46
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....		49
4.1	Implementasi Sistem	49
4.1.1	Implementasi Login.....	49
4.1.2	Implementasi Dashboard Admin.....	50
4.1.3	Implementasi Dashboard User	51
4.1.4	Implementasi Daftar Pengguna	52
4.1.5	Implementasi Pemesanan	53
4.1.6	Implementasi Detail Menu Pemesanan	54
4.1.7	Implementasi Detail Fasilitas Pemesanan	55
4.1.8	Implementasi Produk Menu	56
4.1.9	Implementasi Produk Fasilitas	57

4.1.10 Implementasi Produk Tempat	58
4.1.11 Implementasi Produk Sesi Pemesanan.....	59
4.2 Pengujian Fungsional dengan Metode Black Box	60
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	64
5.1 Kesimpulan	64
5.2 Saran.....	64
DAFTAR PUSTAKA	65



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Usecase Diagram.....	7
Tabel 2. 2 Activity Diagram.....	9
Tabel 3. 1 Kebutuhan Fungsional Sistem	14
Tabel 3. 2 Kebutuhan Non-Fungsional Sistem	15
Tabel 3. 3 Tabel Admin	31
Tabel 3. 4 Tabel Pemesanan.....	32
Tabel 3. 5 Tabel Detail Menu Pemesanan	32
Tabel 3. 6 Tabel Detail Fasilitas Pemesanan	33
Tabel 3. 7 Tabel Menu	33
Tabel 3. 8 Tabel Fasilitas	34
Tabel 3. 9 Tabel Tempat	34
Tabel 3. 10 Tabel Sesi Pemesanan.....	35
Tabel 3. 11 Perancangan Pengujian Sisten	46
Tabel 4. 1 Pengujian Black Box Sistem.....	60

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Proses Bisnis Sistem Informasi Pemesanan Waris	13
Gambar 3. 2 Usecase Diagram.....	16
Gambar 3. 3 Skenario Usecase Login Admin.....	17
Gambar 3. 4 Skenario Usecase Login User	17
Gambar 3. 5 Skenario Usecase Admin Menambahkan Pengguna.....	18
Gambar 3. 6 Skenario Usecase Admin Menambahkan Pemesanan.....	18
Gambar 3. 7 Skenario Usecase User Menambahkan Pesanan	19
Gambar 3. 8 Skenario Usecase Admin Menambahkan Pesanan Menu	19
Gambar 3. 9 Skenario Usecase User Menambahkan Pesanan Menu.....	20
Gambar 3. 10 Skenario Usecase Admin Menambahkan Pesanan Fasilitas	20
Gambar 3. 11 Skenario Usecase User Menambahkan Pesanan Fasilitas.....	21
Gambar 3. 12 Skenario Usecase Admin Menambah Data Menu.....	21
Gambar 3. 13 Skenario Usecase Admin Menambah Data Tempat.....	22
Gambar 3. 14 Skenario Usecase Admin Menambah Data Fasilitas.....	22
Gambar 3. 15 Skenario Usecase Admin Menambah Data Sesi	23
Gambar 3. 16 Skenario Usecase Admin Memenejemen Pengguna.....	23
Gambar 3. 17 Skenario Usecase Admin Memenejemen Data Pemesanan	24
Gambar 3. 18 Skenario Usecase User Memenejemen Data Pemesanan.....	24
Gambar 3. 19 Skenario Usecase Admin Memenejemen Pesanan Menu	25
Gambar 3. 20 Skenario Usecase User Memenejemen Pesanan Menu.....	25
Gambar 3. 21 Skenario Usecase Admin Memenejemen Pesanan Fasilitas	26
Gambar 3. 22 Skenario Usecase User Memenejemen Pesanan Fasilitas.....	26
Gambar 3. 23 Skenario Usecase Admin Memenejemen Data Menu.....	27
Gambar 3. 24 Skenario Usecase Admin Memenejemen Data Tempat	27
Gambar 3. 25 Skenario Usecase Admin Memenejemen Data Fasilitas	28
Gambar 3. 26 Skenario Usecase Admin Memenejemen Data Sesi	28
Gambar 3. 27 Class Diagram	29
Gambar 3. 28 ERD (Entity Relationship Diagram)	30
Gambar 3. 29 Relasi Antar Tabel.....	31
Gambar 3. 30 Perancangan Halaman Login Admin	35
Gambar 3. 31 Perancangan Halaman Dashboard Admin.....	36
Gambar 3. 32 Perancangan Halaman Dashboard User	36
Gambar 3. 33 Perancangan Halaman Daftar Pengguna	37
Gambar 3. 34 Perancangan Halaman Tambah Pengguna	37
Gambar 3. 35 Perancangan Halaman Daftar Pemesanan Admin.....	38
Gambar 3. 36 Perancangan Halaman Tambah Pemesanan Admin.....	38
Gambar 3. 37 Perancangan Halaman Daftar Pemesanan User	39
Gambar 3. 38 Perancangan Halaman Tambah Pemesanan User	39

Gambar 3. 39 Perancangan Halaman Daftar Pesanan Menu	40
Gambar 3. 40 Perancangan Halaman Tambah Pesanan Menu	40
Gambar 3. 41 Perancangan Halaman Daftar Pesanan Fasilitas	41
Gambar 3. 42 Perancangan Halaman Tambah Pesanan Fasilitas	41
Gambar 3. 43 Perancangan Halaman Daftar Menu	42
Gambar 3. 44 Perancangan Halaman Tambah Menu.....	42
Gambar 3. 45 Perancangan Halaman Daftar Fasilitas	43
Gambar 3. 46 Perancangan Halaman Tambah Fasilitas.....	43
Gambar 3. 47 Perancangan Halaman Daftar Tempat.....	44
Gambar 3. 48 Perancangan Halaman Tambah Tempat.....	44
Gambar 3. 49 Perancangan Halaman Daftar Sesi Pemesanan	45
Gambar 3. 50 Perancangan Halaman Tambah Sesi Pemesanan	45
Gambar 4. 1 Implementasi Login.....	49
Gambar 4. 2 Source Code Implementasi Login	49
Gambar 4. 3 Implementasi Dashboard Admin.....	50
Gambar 4. 4 Source Code Implementasi Dashboard Admin	50
Gambar 4. 5 Implementasi Dashboard User	51
Gambar 4. 6 Source Code Implementasi Dashboard User.....	51
Gambar 4. 7 Implementasi Daftar Pengguna	52
Gambar 4. 8 Source Code Implementasi Daftar Pengguna.....	52
Gambar 4. 9 Implementasi Pemesanan	53
Gambar 4. 10 Source Code Implementasi Pemesanan.....	53
Gambar 4. 11 Implementasi Detail Menu Pemesanan	54
Gambar 4. 12 Source Code Implementasi Detail Menu Pemesanan	54
Gambar 4. 13 Implementasi Detail Fasilitas Pemesanan	55
Gambar 4. 14 Source Code Implementasi Detail Fasilitas Pemesanan	55
Gambar 4. 15 Implementasi Produk Menu	56
Gambar 4. 16 Source Code Implementasi Produk Menu.....	56
Gambar 4. 17 Implementasi Produk Fasilitas	57
Gambar 4. 18 Source Code Implementasi Produk Fasilitas.....	57
Gambar 4. 19 Implementasi Produk Tempat	58
Gambar 4. 20 Source Code Implementasi Produk Tempat.....	58
Gambar 4. 21 Implementasi Produk Sesi Pemesanan.....	59
Gambar 4. 22 Source Code Implementasi Produk Sesi Pemesanan	59

INTISARI

KATON HANDAYANI. M3116084. SISTEM INFORMASI PEMESANAN RUMAH MAKAN “WARIS” PURWANTORO. Diploma III Teknik Informatika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sebelas Maret Surakarta, Maret 2019

Penelitian yang dilakukan pada tugas akhir ini adalah tentang perancangan dan pembuatan sistem informasi pemesanan untuk rumah makan “Waris” Purwanto.

Penelitian ini akan diawali dengan perancangan proses bisnis dari pemesanan di rumah makan, lalu kebutuhan sistem akan disiapkan sebelum memulai dalam perancangan aplikasi. Dalam perancangan aplikasi awalnya dibuat dahulu Use Case Diagram, lalu dibuat scenario Use Case. Lalu setelah itu dibuatlah Class Diagram. Setelah perancangan siap lalu dibuat rancangan database sesuai rancangan aplikasi. Kemudian desain interface dirancang dan dibuat. Lalu setelah itu sistem diuji dengan metode BlackBox

Tujuan dari sistem yang akan dibuat ini adalah untuk memudahkan pelanggan dalam melakukan pesanan dan memudahkan pihak rumah makan untuk menyediakan informasi tentang produk yang tersedia. Dengan pemesanan yang dilakukan di sistem ini maka pihak rumah makan dapat mempersiapkan pesanan dengan baik dan juga pelanggan dipermudah dengan memesan tidak harus datang langsung ke rumah makan.

Kata kunci : pemesanan, rumah makan, sistem informasi

ABSTRACT

**KATON HANDAYANI. M3116084. RESTAURANT “WARIS”
PURWANTORO ORDER INFORMATION SYSTEM.** *Diploma III
Informatics Engineering Faculty of Mathematics and Natural Sciences. Sebelas
Maret University Surakarta, March 2019*

The research in this thesis is about the design and manufacture of ordering information systems for "Waris" Purwantoro restaurants.

This research will begin with the design of business processes from ordering in restaurants, then the system needs will be prepared before starting in the design of the application. In the initial application design the Use Case Diagram is made, then the Use Case scenario is created. Then after that Class Diagram was made. After the design is ready, a database design is then made according to the application design. Then the interface design is designed and made. Then after that the system is tested by the Blackbox method

The purpose of the system to be made is to facilitate customers in making orders and make it easier for restaurants to provide information about available products. With an order made in this system, the restaurant can prepare the order properly and also the customer is made easy by ordering not to come directly to the restaurant.

Keywords: reservations, restaurants, information systems