

RANCANG BANGUN SISTEM LELANG MOBIL ONLINE

TUGAS AKHIR

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Mencapai Gelar Ahli Madya
Program Diploma III Ilmu Komputer



Diajukan Oleh:
ARY WIDIYANTO
NIM. M3208045

PROGRAM DIPLOMA III ILMU KOMPUTER
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS SEBELAS MARET
2011

HALAMAN PERSETUJUAN

RANCANG BANGUN SISTEM LELANG MOBIL ONLINE

Disusun Oleh:

ARY WIDIYANTO

NIM. M3208045

Tugas akhir ini telah disetujui untuk dipertahankan
di hadapan dewan penguji pada tanggal _____

Pembimbing Utama



Esti Suryani S.Si,M.Kom

NIP.19761129 200812 2 001

HALAMAN PENGESAHAN

RANCANG BANGUN SISTEM LELANG MOBIL ONLINE

Disusun Oleh :

ARY WIDIYANTO**NIM. M3208045**

Dibimbing oleh:

Pembimbing Utama



Esti Suryani S.Si,M.Kom**NIP.19761129 200812 2 001**

Tugas akhir ini telah diterima dan disahkan oleh dewan penguji tugas akhir
Program Diploma III Ilmu Komputer
pada hari _____ tanggal _____

Dewan Penguji:

- | | | | | |
|--------------|---------------------------------|---|--|---|
| 1. Penguji 1 | <u>Esti Suryani, S.Si.M.Kom</u> | (|  |) |
| | NIP. 19761129 200812 2 001 | | | |
| 2. Penguji 2 | <u>Rudi Hartono, S.Si.</u> | (|  |) |
| | NIDN.0626128402 | | | |
| 3. Penguji 3 | <u>Agus Purbayu, S.Si.</u> | (|  |) |
| | NIDN.0629088001 | | | |

Disahkan Oleh :

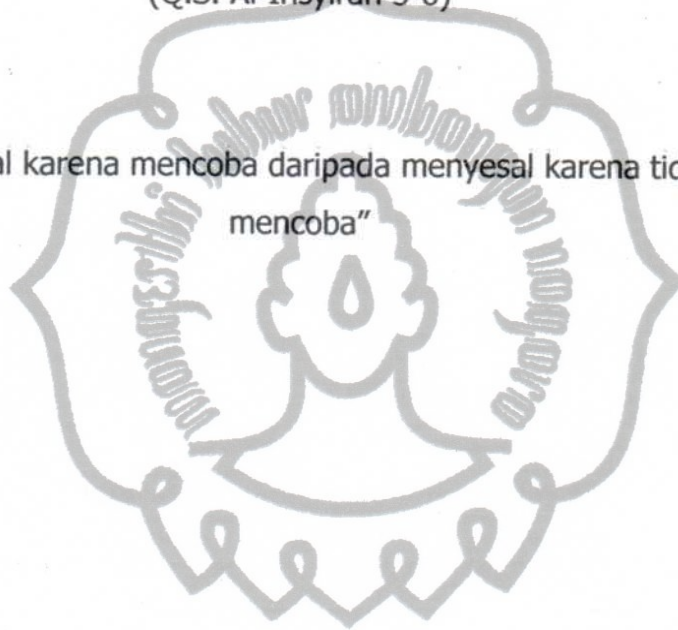
Dekan
Fakultas MIPA UNS
Ir. Ari Handono Ramelan, M.Sc (Hons)., Ph.D.
NIP. 19610223 198601 1 001Ketua Program Diploma III
Ilmu Komputer FMIPA UNS
Drs. Y. S. Palgunadi, M.Sc.
NIP. 19560407 198303 1 004

HALAMAN MOTTO

"Karena sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan"

(Q.S. Al-Insyirah 5-6)

"Lebih baik gagal karena mencoba daripada menyesal karena tidak pernah mencoba"



ABSTRACT

Ary Widiyanto. 2011. DESIGN OF AN ONLINE CAR AUCTION SYSTEM FINAL PROJECT. Diploma III Computer Information Management Program Mathematics and Science Faculty Sebelas Maret University.

Technology presents to give the ease towards a problem dealing with the community. One of technology is the internet service. This progress also gives the ease for the perpetrators of the auction, because generally, the auction transaction and the trade transaction in the product carry out traditionally where the buyers and the sellers or the perpetrators of the auction meet directly and carry out the transaction at the time. This has many weaknesses including the problem of time that must be suitable between the buyer and the seller, the buyer's clearance and the seller are possibly very far so it needs travel expenses and faces some weaknesses..

In this final project, it was made an auction system on line by using PHP languages and MySQL database that can provide information. Based system has some features that can make it easier to find information about the goods offered, sought and the goods auctioned.

With the concept of this system, it is expected that the society can take benefit from the services offered without having to come directly face to face between the auctioneer and the bidder, simply by looking through the available web.

KEYWORDS: web applications, auction, PHP.

HALAMAN INTISARI

Ary Widiyanto. 2011. **RANCANG BANGUN SISTEM LELANG MOBIL ONLINE**. Program DIII Manajemen Informatika. Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam. Universitas Sebelas Maret Surakarta.

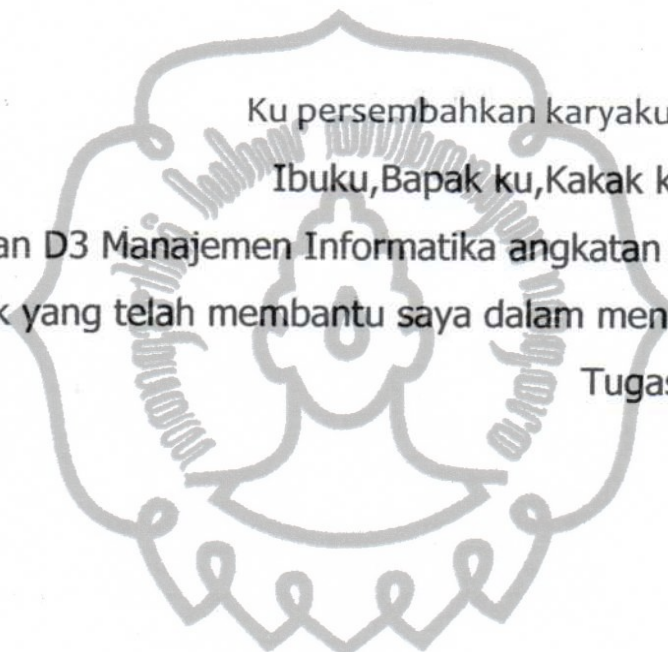
Teknologi ada untuk memberikan kemudahan untuk masalah yang berhubungan dengan masyarakat. Salah satu teknologi yang merupakan layanan internet. Kemajuan ini juga memberikan kemudahan untuk proses lelang, karena umumnya, transaksi lelang dan transaksi perdagangan produk dilakukan secara tradisional dimana pembeli dan penjual atau pelaku lelang bertemu secara langsung dan melaksanakan transaksi pada waktu itu. Hal ini memiliki banyak kelemahan, termasuk masalah waktu yang harus menyesuaikan antara pembeli dan penjual.

Dalam tugas akhir ini, dibuat sistem lelang online dengan menggunakan PHP dan database MySQL yang dapat memberikan informasi. Sistem ini memiliki beberapa fitur yang dapat mempermudah untuk menemukan informasi tentang barang yang ditawarkan, pencarian barang dilelang.

Dengan konsep sistem ini, diharapkan masyarakat bisa mendapatkan keuntungan dari layanan yang ditawarkan tanpa harus melakukan lelang secara langsung juru lelang dan penawar, hanya dengan melihat melalui web yang tersedia.

Key word : Aplikasi website, lelang, PHP.

HALAMAN PERSEMBAHAN



Ku persembahkan karyaku ini untuk :
Ibuku, Bapak ku, Kakak ku, Adik ku
Teman-teman D3 Manajemen Informatika angkatan 2008, dan
semua pihak yang telah membantu saya dalam menyelesaikan
Tugas Akhir ini.

KATA PENGANTAR

Assalamu 'alaikum Warohmatullohi Wabarokatuh.

Bismillahirrohmanirrohim, segala puji dan rasa syukur hanya penulis panjatkan ke haribaan Allah *subhanahu wa ta'ala*, yang telah melimpahkan segala kemudahannya hingga akhirnya penulis mampu menyelesaikan Tugas Akhir dan menuliskan laporannya tepat waktu.

Laporan Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi sebagian persyaratan memperoleh kelulusan Diploma III Teknik Informatika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sebelas Maret Surakarta.

Penulis merancang dan membuat sebuah website lelang. Penulis berharap apa yang telah penulis buat dalam Tugas Akhir ini dapat memberikan sebuah sumbangsih bagi pihak yang terkait, seluruh civitas akademika program Diploma III Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam UNS, dan khalayak umum yang ingin mengetahui perancangan dan pembangunan sebuah sistem penjualan batik *online*.

Penulis mendapat banyak bantuan dari berbagai pihak. Dalam membuat Tugas Akhir ini. Tanpa bantuan Allah *subhanahu wa ta'ala* melalui tangan mereka niscaya Tugas Akhir penulis tidak akan berjalan dengan lancar. Untuk itu dalam secuil kertas yang mungkin tiada berarti ini penulis sampaikan rasa hormat dan menghaturkan rasa terima kasih kepada:

1. Drs. YS. Palgunadi, M.Sc., selaku Ketua Program Diploma III Teknik Informatika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sebelas Maret Surakarta.
2. Esti Suryani S.Si,M.Kom selaku pembimbing, yang telah benar-benar membuka mata penulis akan ilmu-ilmu yang sempat tidak terpandang oleh penulis.
3. Keluarga penulis, orang tua penulis, dan adik yang terus memberikan dukungan tiada henti.
4. Teman-teman Manajemen Informatika angkatan 2008.
5. Seluruh pihak-pihak yang tidak dapat penulis cantumkan satu persatu, atas segala bimbingan, bantuan, kritik dan saran dalam penyusunan tugas akhir ini.

Jika tulisan ataupun ejaan ini masih jauh dari kekurangan, maka penulis mengharapkan kritik dan saran dari para pembaca oleh sebab itu penulis memohon kelapangan hati pembaca sekalian untuk menerima kekurangan yang ada dalam laporan Tugas Akhir ini.

Wassalamu'alaikum Warohmatullohi Wabarokatuh.

Surakarta, Juli 2011

Penulis



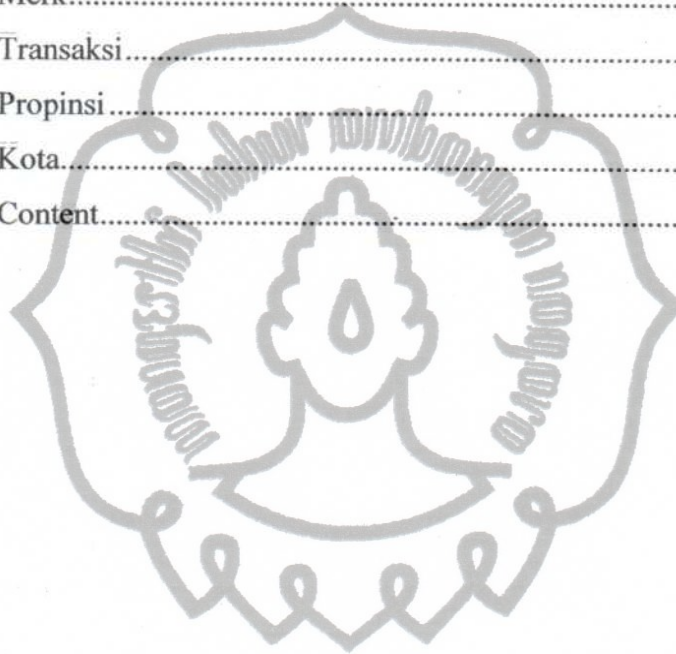
DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
ABSTRACT	iv
HALAMAN INTISARI.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.5 Metodologi Penelitian.....	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	4
2.1 Tinjauan Pustaka.....	4
BAB III DESAIN DAN PERANCANGAN.....	8
3.1 Analisis Kebutuhan.....	8
3.1.1 Kebutuhan <i>Hardware</i>	8
3.1.2 Kebutuhan <i>Software</i>	8
3.2 Perancangan Sistem	8
3.2.1 Diagram Konteks.....	8
3.2.2 <i>Data Flow Diagram Level 0</i>	9
3.2.3 <i>Data Flow Diagram Level 1</i>	10

3.3 Perancangan Basis Data	12
3.3.1 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	13
3.3.2 Relasi Antar Tabel	13
3.3.3 Perancangan Tabel.....	14
3.4 Rancangan Desain Halaman	17
3.4.1 Halaman Administrator.....	17
3.4.2 Halaman Visitor dan Member.....	18
BAB IV IMPLEMENTASI DAN ANALISA	19
4.1 Implementasi.....	19
4.2 Analisa	31
BAB V PENUTUP	32
5.1 Kesimpulan	32
5.2 Saran	32
DAFTAR PUSTAKA	33

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol komponen DFD	5
Tabel 2.2. Simbol komponen ERD	6
Tabel 3.1. Tabel <i>Admin</i>	14
Tabel 3.2. Tabel <i>Member</i>	14
Tabel 3.3. Tabel <i>Mobil</i>	15
Tabel 3.4. Tabel <i>Merk</i>	15
Tabel 3.5. Tabel <i>Transaksi</i>	16
Tabel 3.6. Tabel <i>Propinsi</i>	16
Tabel 3.7. Tabel <i>Kota</i>	16
Tabel 3.8. Tabel <i>Content</i>	17



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1.	Diagram Konteks	9
Gambar 3.2.	DFD <i>Level 0</i>	10
Gambar 3.3.	DFD <i>Level 1</i> Proses 3 Tambah Mobil.....	11
Gambar 3.4.	DFD <i>Level 1</i> Proses 4 Tawar Mobil.....	11
Gambar 3.5.	DFD <i>Level 1</i> Proses 5 Manajemen Website.....	12
Gambar 3.6.	ERD.....	13
Gambar 3.7.	Relasi Antar Tabel	13
Gambar 3.8.	Rancangan <i>form login admin</i>	17
Gambar 3.9.	Rancangan halaman <i>Home Administrator</i>	18
Gambar 3.10.	Rancangan halaman <i>Member dan Visitor</i>	18
Gambar 4.1.	Halaman <i>Home</i>	20
Gambar 4.2.	Halaman <i>Login</i>	20
Gambar 4.3.	Halaman <i>Daftar</i>	21
Gambar 4.4.	Halaman <i>Profil</i>	22
Gambar 4.5.	Halaman <i>Peraturan</i>	22
Gambar 4.6.	Halaman <i>Hubungi Kami</i>	23
Gambar 4.7.	Halaman <i>Edit Profil</i>	24
Gambar 4.8.	Halaman <i>Input Data Mobil</i>	24
Gambar 4.9.	Halaman <i>Daftar Mobil Lelang</i>	25
Gambar 4.10.	Halaman <i>Daftar Tawar Barang</i>	26
Gambar 4.11.	Halaman <i>Login Administrator</i>	26
Gambar 4.12.	Halaman <i>Home Administrator</i>	27
Gambar 4.13.	Halaman <i>View Member</i>	28
Gambar 4.14.	Halaman <i>Edit Member</i>	28
Gambar 4.15.	Halaman <i>View Merk</i>	29
Gambar 4.16.	Halaman <i>Tambah Merk</i>	29
Gambar 4.17.	Halaman <i>Daftar Mobil</i>	30
Gambar 4.18.	Halaman <i>Daftar Transaksi Tawar</i>	30
Gambar 4.19.	Halaman <i>View By</i>	31