

**PENGEMBANGAN *GAME* EDUKASI *OXZYSCAPE*  
PADA MATERI SISTEM PERNAPASAN MANUSIA  
SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN**



**SKRIPSI**

**Oleh:**

**ELMA ROSALIA MALINDA**

**K4317026**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN BIOLOGI  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS SEBELAS MARET  
SURAKARTA  
Desember 2021**

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGAJUAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING .....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>v</b>
<b>HALAMAN MOTTO .....</b>	<b>vi</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>vii</b>
<b>HALAMAN ABSTRAK .....</b>	<b>viii</b>
<b>PRAKATA .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan masalah .....	8
C. Tujuan Pengembangan .....	8
D. Spesifikasi Produk yang Dikembangkan .....	9
E. Manfaat Pengembangan .....	10
F. Asumsi dan Keterbatasan pengembangan .....	11
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA .....</b>	<b>12</b>
A. Kajian Pustaka .....	12
1. Media Pembelajaran .....	12
2. Game Edukasi .....	15
3. Materi Sistem Pernapasan Manusia .....	21
B. Kajian Penelitian yang Relevan .....	24
C. Kerangka Berpikir .....	26
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>29</b>
A. Jenis Penelitian .....	29

B. Prosedur Penelitian .....	29
C. Subjek Penelitian .....	37
D. Teknik Pengumpulan Data.....	38
E. Instrumen Pengumpulan Data.....	39
F. Teknik Analisis Data.....	41
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>49</b>
A. Hasil Penelitian .....	49
1. Tahap <i>Define</i> (Pendefinisian).....	49
2. Tahap <i>Design</i> (Perancangan) .....	52
3. Tahap <i>Develop</i> (Pengembangan) .....	57
B. Pembahasan.....	78
1. Karakteristik <i>Game</i> Edukasi <i>Oxzyscape</i> .....	81
2. Kelayakan <i>Game</i> Edukasi <i>Oxzyscape</i> .....	84
3. Respon Guru dan Siswa terhadap <i>Game</i> Edukasi <i>Oxzyscape</i> .....	86
<b>BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN .....</b>	<b>96</b>
A. Simpulan .....	96
B. Implikasi .....	97
C. Saran .....	97
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>99</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>106</b>