

**EFEKTIVITAS MEDIA SCRATCHJR
TERHADAP *HIGHER ORDER THINKING SKILLS* (HOTS) ANAK USIA DINI
PADA KELUARGA DENGAN PEKERJAAN SEBAGAI PEGAWAI SWASTA**



SKRIPSI

Oleh:

CHOIRUNNISA

K8118020

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU PENDIDIKAN ANAK USIA DINI
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS SEBELAS MARET
SURAKARTA
OKTOBER 2022**

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN	ii
HALAMAN PENGAJUAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHASAN	vii
HALAMAN ABSTRAK	viii
HALAMAN ABSTRACT	ix
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Pembatasan Masalah	6
D. Rumusan Masalah	6
E. Tujuan Penelitian	6
F. Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA, KERANGKA BERPIKIR DAN HIPOTESIS	8
A. Kajian Pustaka	8
1. Media Pembelajaran	8
2. Aplikasi ScratchJr	10
3. <i>Higher Order Thinking Skills</i>	16
4. Pegawai Swasta	21

B. Kerangka Berpikir.....	23
C. Hipotesis.....	25
BAB III METODE PENELITIAN.....	26
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	26
B. Desain Penelitian.....	26
C. Populasi dan Sampel.....	27
D. Teknik Pengambilan Sampel.....	27
E. Teknik Pengumpulan Data.....	27
F. Teknik Validasi Instrumen Penelitian.....	28
1. Uji Validitas Instrumen.....	28
2. Uji Reliabilitas Instrumen.....	30
G. Teknik Analisis Data.....	30
H. Prosedur Penelitian.....	31
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	34
A. Hasil Penelitian.....	34
B. Pembahasan.....	36
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN.....	42
A. Kesimpulan Penelitian.....	42
B. Implikasi.....	42
C. Saran.....	43
DAFTAR PUSTAKA.....	44